

Pif

GADGET
644

LA LONGUE VUE DE POCHE

Toujours prêt
à observer
avec ton gadget



+ un reportage: «cameraman du fond des mers»

M 2806 - 644 - 7,00 F

HEBDOMADAIRE 37^e ANNÉE 7 F TTC - TVA 4% - Alpines 3,20 DA - Belgique 50 FB - Canada 5 L50 - 375 CFA - Espagne 125 PTAS - Israël 2,50 L - Italie 3800 L - Madagascar 500 F MG - Maroc 6 DH - La Réunion 930 RF - Tahiti 180 CFP - Tunisie 600 Millimes - Suisse 3 FS 182

Pif

GADGET
644

LA LONGUE VUE DE POCHE

Toujours prêt
à observer
avec ton gadget



+ un reportage: «cameraman du fond des mers»

M 2806 - 644 - 7,00 F

HEBDOMADAIRE 37^e ANNÉE 7 F TTC - TVA 4% : Alpines 3,20 DA - Belgique 50 FF - Canada 5 L\$ - 375 CFA - Espagne 125 PTAS - Israël 2,50 L - Italie 3800 L - Madagascar 500 F MG - Maroc 6 DH - La Réunion 930 FF - Tahiti 180 CFP - Tunisie 600 Millimes - Suisse 3 FS 182

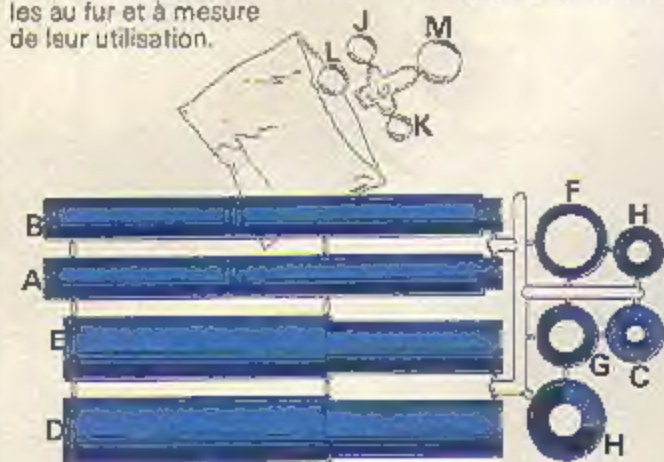
LA LONGUE

C'est bien connu, les pifophiles n'ont pas les yeux dans leurs poches. C'est quand même insuffisant pour « zieuter » à quelques dizaines de mètres. C'est pourquoi cette mini lon-

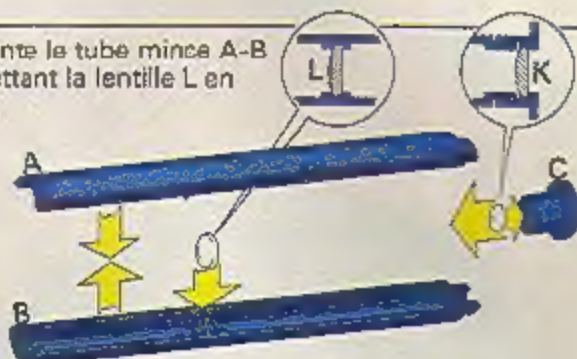
gue-vue, véritable troisième œil, va te permettre de découvrir la nature et ses secrets, l'architecture et ses détails. Bref, tout ce que l'on ne voit pas à l'œil nu.

Ton gadget se compose d'une grappe de 9 pièces et de 4 lentilles contenues dans un sachet. Attention! les lentilles sont toutes d'un diamètre différent.

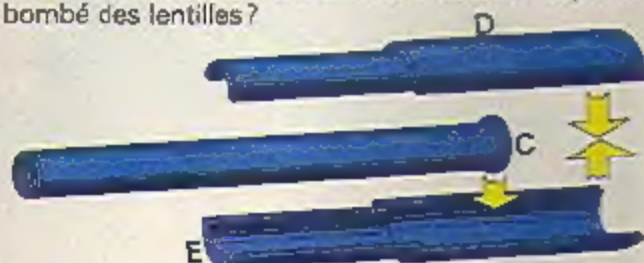
Pour les lentilles n'utilise pas de ciseaux, tords-les. Lime soigneusement le point d'attache. Ne touche jamais les lentilles avec les doigts mais sers-toi toujours d'un mouchoir en papier. Pour éviter de les confondre détache-les au fur et à mesure de leur utilisation.



1. Monte le tube mince A-B en mettant la lentille L en place.



2. Installe la pièce C au bout du tube A-B dans laquelle tu auras mis la petite lentille K. As-tu bien respecté le bombé des lentilles?



3. Monte le gros tube D-E en y enfermant le petit tube A-B.

CONSEILS AU CHASSEUR D'IMAGE

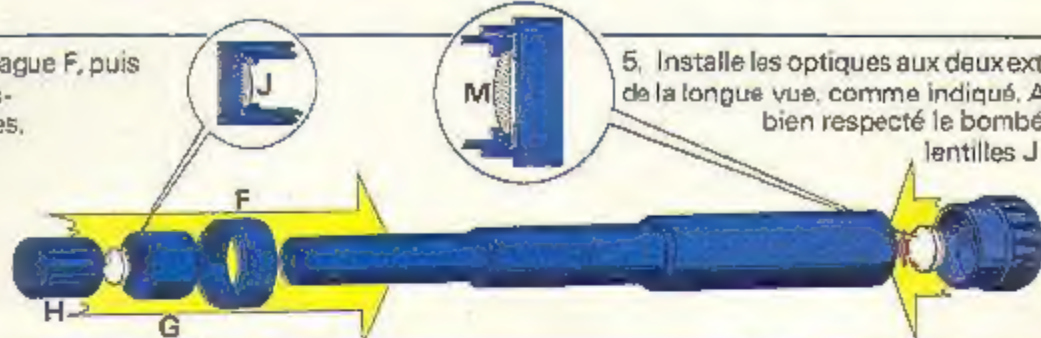
Ta longue-vue te permet d'observer, entre autres, les animaux dans leur environnement. Ces quelques conseils te permettront de mener à bien cette passionnante activité. Tout d'abord, il n'est pas besoin d'aller loin. En pleine ville par exemple, on peut plus ou moins facilement trouver 6 sortes d'oiseaux différentes (moineaux, étourneaux, 2 espèces de pigeons, merles, etc.). Mais bien entendu, rien ne vaut la campagne ou la forêt pour se livrer à ce genre d'exercice.

Là, un conseil impératif : ne pas bouger. Tous les animaux, y compris les insectes, réagissent au moindre mouvement et s'enfuient. Il faut également respecter ses distances

Un jeune daim dans l'objectif de la longue vue de poche.

VUE DE POCHE

4. Mets en place la bague F, puis la bague G, en les glissant le long des tubes.



5. Installe les optiques aux deux extrémités de la longue vue, comme indiqué. As-tu bien respecté le bombé des lentilles J et M?

Ton gadget est monté. Porte-le à ton œil pour vérifier que tout est correct. La netteté de l'image s'obtient en faisant coulisser la partie mobile. Si le flou persiste cela veut dire que les lentilles sont mal montées.



Cette longue-vue de poche que je t'offre aujourd'hui tu peux aussi l'utiliser comme microscope. Pour cela, rien de plus facile. Il suffit de la retourner et de porter à ton œil le gros bout de ta longue-vue. Tu pourras ainsi observer très nettement insectes de ton choix ou fragments d'éléments divers (tissus, cheveux, papier, herbe, etc.).

pour ne pas risquer de gêner les animaux.

Choisis donc un endroit, tiens-toi caché ou non et attends qu'il se passe quelque chose à portée de longue-vue. Cela ne devrait pas tarder. Enfin, n'oublie pas ta longue-vue de poche si tu vas visiter un parc animalier. C'est alors qu'elle te sera la plus utile.





Réponses à tout



S.O.S. Papillons!

Je suis un papillon heureux de voler et de vivre. J'aime l'odeur des fleurs, j'aime goûter le suc des plantes.

Hélas ! Bertrand, j'apprends que tu aimes collectionner les animaux de mon espèce. Est-ce possible ? Tu m'épinglerais ? Je n'en crois rien. Viens nous voir. Tu nous observeras et tu verras que nous sommes bien plus beaux ainsi.

Nadia Seiz - Cacerès

Merci Nadia pour ta lettre astucieuse qui répond de la sorte au papillophile du Pif

La tour s'expose

La tour Eiffel n'a pas fini de fasciner. Bonne nouvelle ! Le Musée en Herbe du jardin d'acclimatation lui consacre une exposition.

Escalade fictive, découverte du panorama, naissance et construction, comparaison avec les plus hauts monuments du monde, vision poétique... attendent chaque visiteur - qui pourra même, en laissant vagabonder son imagination, participer à des ateliers d'architecture, de pâtisserie...

Si tu passes par là, ne manque pas ce rendez-vous avec La Bergère des nus-ges.

Exposition, Autour d'Eiffel - Jusqu'au 31 décembre - Entrée : 7,00 F. Bois de Boulogne - métro : Sablons.

629. Mais peut-être Bertrand n'est-il qu'un collectionneur d'images ou un chasseur de photos de papillons ? Auquel cas, tous les terrains de chasse lui sont ouverts, y compris celui de l'île de Port-Cros. Car je rappelle aux pifophiles que cette île est un Parc National où l'on s'efforce de préserver totalement la nature. A ce titre, il est formellement interdit d'y ramasser, d'y cueillir, d'y attraper, quoi que ce soit. Interdiction qui s'étend à la mer environnante.

Coucou! Facteur

Comment recevoir Pif dans sa boîte aux lettres quand on habite un immeuble ? Eh oui ! Tout le monde sait qu'il s'agit là d'un objet de convoitise...

Lionel Billaud - Toulon

Comment faire quand on a une boîte aux lettres trop petite pour y mettre Pif-Gadget ? Que me conseilles-tu ?

Sandrine Mathe - Bordeaux

La solution est simple. Dans un cas comme dans l'autre, il faut demander au facteur de remettre le Pif à la gardienne de l'immeuble, comme un paquet. Lorsqu'on habite un pavillon, on peut par exemple demander à le faire déposer chez le voisin qui, lui, a une grande boîte aux lettres. Bref, il reste toujours une solution à ces problèmes angoissants.

Zioup!

Quel est le nom du bateau qui détient le record du monde de la plus grande vitesse ?

Fabrice Mouret, Saint-Dizier

L'Australien Ken Warby a battu le record de vitesse sur l'eau, en décembre 1977. Son engin, le Spirit of Australia, équipé d'un moteur de bombardier, a atteint la vitesse de 463,685 km/h !

La boulange...

J'aimerais bien savoir faire du pain, mais je n'ai aucune recette...

Thierry Soland - Lacanau

Je te préviens : faire du « bon pain », ça n'est pas facile. Mais ne te décourage pas, car si tu réussis... quel merveilleux plaisir de dévorer tout chaud, la croûte dorée à point et la mie onctueuse...

environ 1 cuillère à café de sel et avec une fourchette mélange la farine en ajoutant petit à petit de l'eau tiède.

Il faut que ta pâte devienne facile à pétrir avec les mains. Ça colle ? C'est pas grave. Roule cette pâte dans un peu de farine.

Lorsque tu obtiens une belle boule de pâte assez



Pour faire un pain de 1 kg environ, voici ce qu'il te faut :

- 500 grammes de farine de froment.
- 1 sachet de levure de boulanger.
- 1 pincée de sel, et... de l'eau tiède.

Prêt ? Verse la farine dans un saladier. Creuse un trou au centre de la farine. Délaye dans un bol, à l'aide d'une cuiller, la levure avec un peu d'eau tiède. Verse le contenu du bol dans le trou, mets-y

souple, mets-la dans un moule ou un plat en terre qui aille au feu.

Recouvre d'un torchon (propre), et laisse lever la pâte environ 3/4 d'heure, à l'abri des courants d'air. Fais chauffer le four (thermostat 7) pendant quelques minutes, et mets ton pain à cuire. Surveille bien la cuisson. Lorsque la croûte est dorée à point (il faut environ 1/2 heure), ton pain est cuit. Quel boulot ! Mais quel régal !



Au poil

J'ai remarqué que dans les films, les Indiens n'avaient pas de barbe. Pourtant, ils n'ont pas de rasoir... Alors?

Patrice Guesdon - Segré

Si les Indiens n'ont pas de barbe, c'est comme l'aurait dit M. de La Palice, parce qu'ils en sont dépourvus... En effet, les Indiens d'Amérique sont imberbes, comme d'ailleurs certains peuples d'Asie ou d'Afrique. Ils n'ont donc pas besoin de se raser.



Pourquoi ce défaut de pilosité alors que les peuples du Nord et de l'Europe, par exemple, ont la plupart le corps recouvert de poils? Plusieurs hypothèses sont avancées... mais en réalité, on n'en sait rien. Il s'agit probablement d'une conséquence de l'évolution des espèces qui est différente selon les peuples. Quoi qu'il en soit, ta question n'est pas « barbant », même si elle me plonge dans l'embarras.

Le docteur Rousselet-Blanc te répond...



Mon chien Noby a 6 ans. C'est un teckel. Hélas, malgré mes soins, il perd les poils de sa queue. Que faut-il faire?

René Rousselet-Blanc, Médecin Vétérinaire

L'usure des poils de la queue chez le teckel est très fréquente, mais on ne sait pas très bien d'où cela peut provenir. Je te conseille de masser la lésion avec une pommade à base de biotine (bépanthène), et de donner un médicament appelé cystine. Toutes vos lettres qui me parviennent sur la chute des poils, l'eczéma, la démangeaison, me mettent dans l'embarras, car dans ces cas précis, il est très important de voir ce qui se passe. Il m'est donc difficile de donner des conseils justes et valables pour chaque situation particulière.

J'ai recueilli une petite chatte âgée aujourd'hui d'environ 8 mois. Mais j'ai un deuxième chat de 2 ans qui l'accepte mal. Depuis quelque temps, il urine dans la maison. Que faire?

Jean-François Marteau, 10 ans - Vendôme

Tu ne me spécifies pas si ton chat est ouï ou non castré. En effet, si ce n'est pas le cas, c'est normal qu'il urine un peu partout, car cela fait partie de ses actes instinctifs de mâle. En revanche, s'il a été opéré, il ne peut s'agir que d'un phénomène de contrariété, de jalousie vis-à-vis de l'autre animal. Il marque sa désapprobation devant l'intrusion de cette femelle et détermine son territoire en urinant, pour bien l'imprégner de son odeur.

Le rocker et les roquets

Si tu as réponse à tout, voici une question à 20,00 F.

J'ai acheté un disque de Nina Hagen dont le titre est « Wou, Wou ». Il commence par un hurlement à la mort d'un chien. Mais voilà le « hic » : après cet hurlement, ma chienne se met aussi à hurler. Pourquoi? Merci d'avance...

Xavier Talpaert - 12 ans

C'est plutôt une question à 1 000 F que tu me poses là. Tout d'abord, je ne connais pas ta chienne, après tout elle a peut-être une belle voix... et elle a bien le droit d'apprécier la musique. Ensuite, j'ignore pourquoi



Nina Hagen hurle comme un chien... Enfin, en quoi cela peut-il te déranger que les uns et les autres chantent ensemble? Soyons sérieux. Ce que tu nommes hurlement à la mort, c'est en réalité un moyen pour les chiens d'exprimer leur peur devant un événement, ou un bruit inconnu, ou pour eux incompréhensible. Les chiens ainsi prévenus d'un danger, de quelque chose d'insolite, renvoient ce signal, repris par d'autres, etc. Alors, si tu ne veux pas que ta chienne donne de la voix sitôt qu'elle entend « Wou, Wou », change de disque... Le rock, hé! c'est pas pour les chiens!

Réponses à tout
Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris Cedex 10
BP: 90

L'M-PUBLICATIONS:
PIF GADGET

126, rue Lafayette 75461 PARIS
CEDEX 10 - Tél. 246.98.35.

Directeur de la publication:
Jean-Claude Le Meur.

Rédacteur en Chef:
Robert Andreucci.

Secrétaire général de la rédaction:
Alain Le Bihan.

Rédaction:
André Perrot, Roger Dal,
Léon Vignola (chef de
rubrique), Jean Pénichon,
Michèle Lecreux, Pierre Veillé.

Secrétariat de rédaction:
Claude Bardaud, Gilbert Favre.

Maquette:
Jean-Pierre Labasse
(chef de studio),
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing - Commercial:
Daniel Wirtz.

Promotion et relations extérieures:
Gérard Lanterrier.

Publicité:
Media Cosmos
3, avenue de Madrid
92521 - Neuilly.

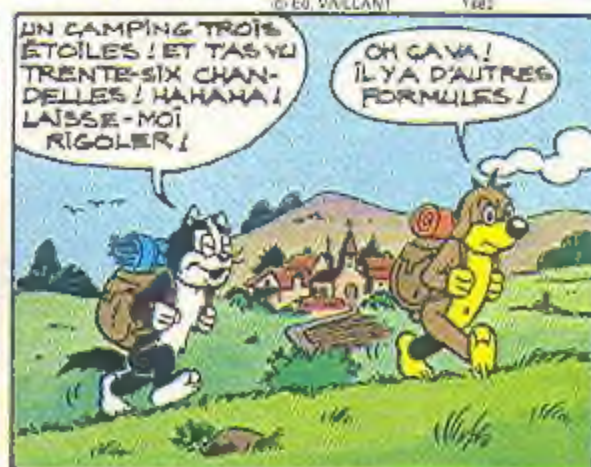
Directeur:
Jean-Pierre Soupa.

Chef de publicité:
Suzel Messerschmitt.

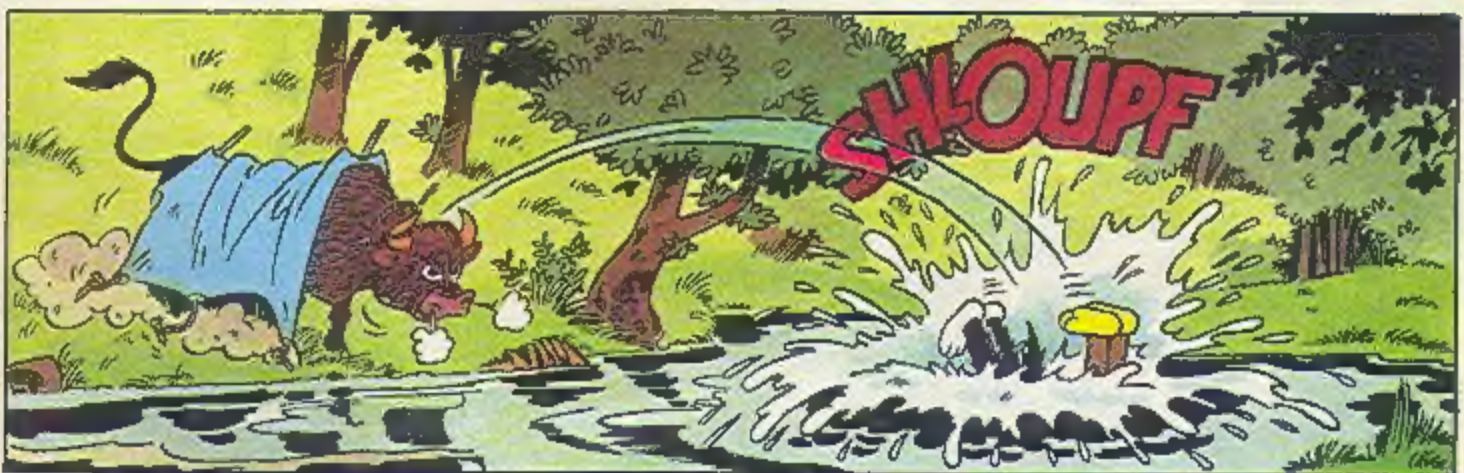
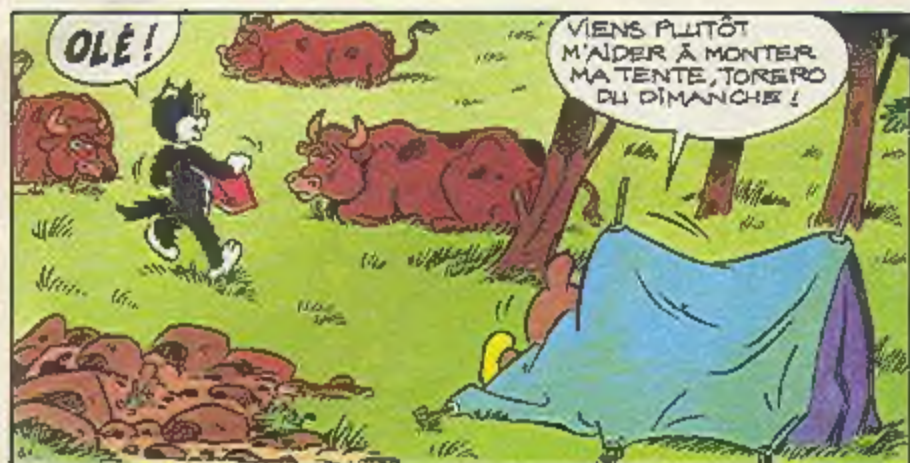


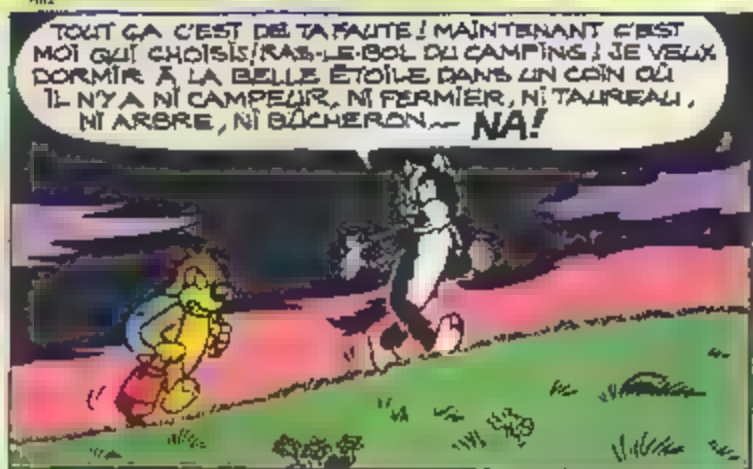
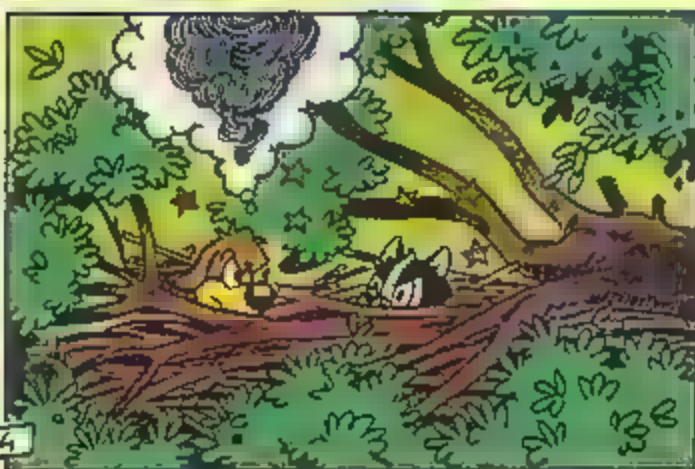
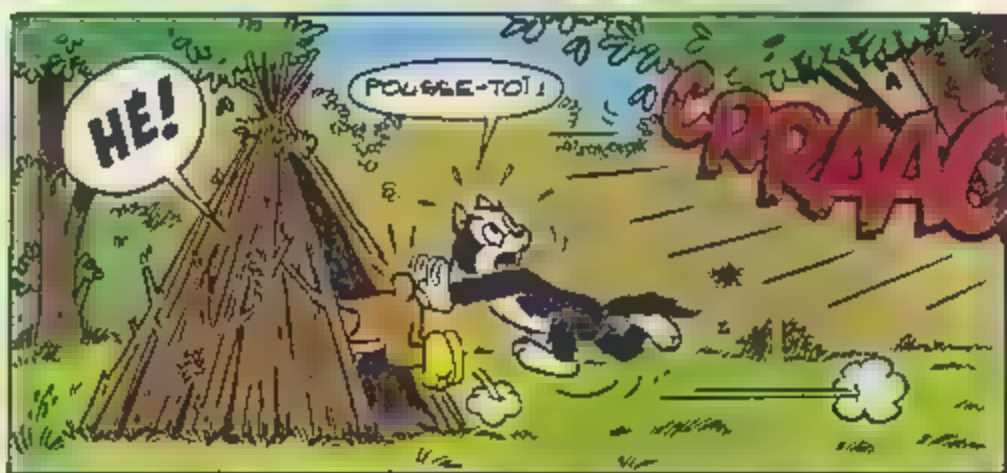
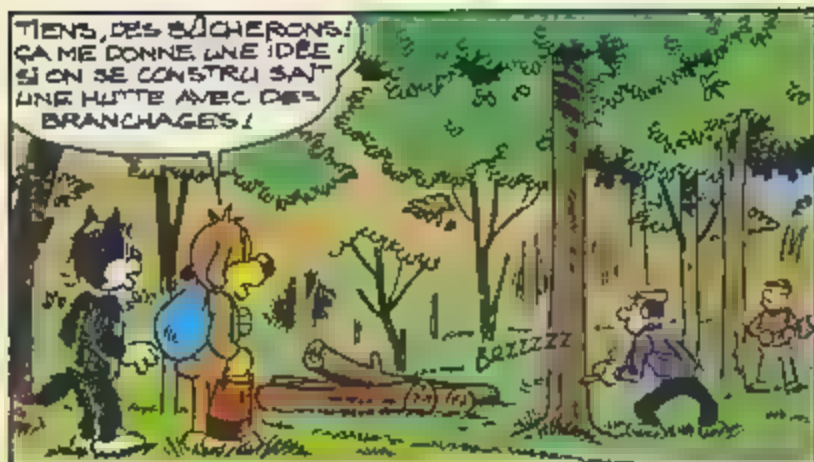
Pif

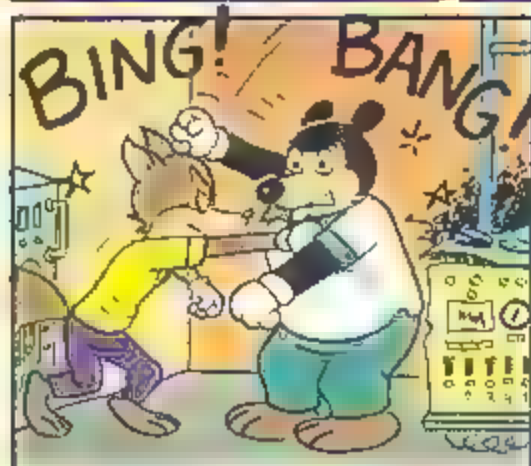
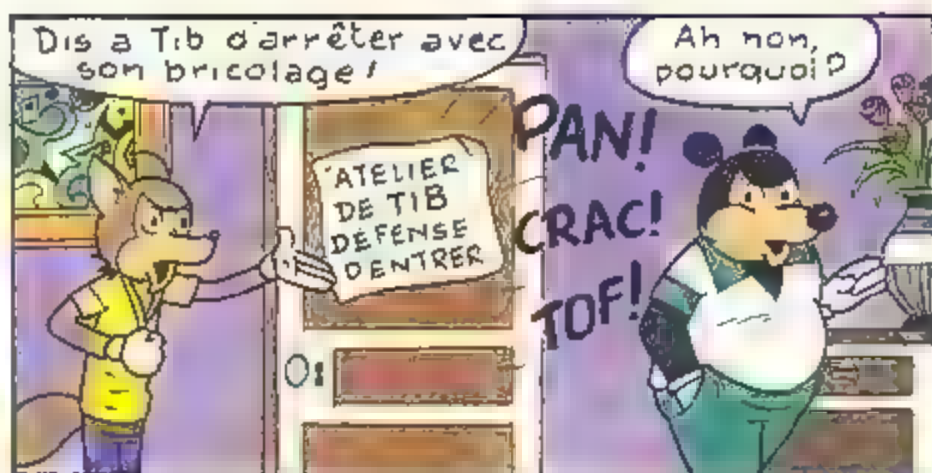
Camping sauvage











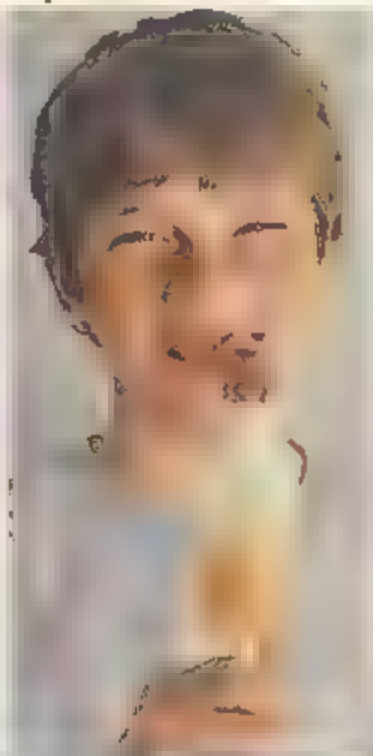
SLURP



2

GLACES D'AUJOURD'HUI

Les glaces? C'est mon péché mignon. Mais je ne suis pas le seul dans ce cas.



Aussi loin que l'on remonte dans le temps on trouve de chauds partisans de glaces.

Ainsi le khalife de Bagdad (pas celui d'Iznogoud, le vrai) buvait paraît-il des sirops refroidis avec de la neige, appelés Sharbet. D'où le nom des glaces à l'eau : sorbet. Bon, glissons et revenons sur la glace.

Il en existe d'extraordinaires. Certaines aux parfums subtilement mêlés mettent l'eau à la bouche. D'autres dont le nom suffit à me faire rêver. Des glaces? On peut en manger en été comme en hiver...

En entrée comme au dessert.

Bref, laissons-nous envahir par les glaces. Et permets-moi de t'en offrir quelques-unes. Ne refuse pas, ça jetterait un froid... mais si tu acceptes, je vais fondre de plaisir.

Une variété de « Gros bâtonnets » au sirop d'orange et au chocolat, à la noix de coco et à la vanille, ou bien « le festin de l'écureuil » à la noisette et pistache - Proposés par MIKO - (1).

Nouveau et surprenant ces bâtonnets chewing-pops. Leur secret est à l'intérieur (2).

Enfin le Kim-fuse - citron mandarine chocolat - Enorme et « délicieux » - Gervais (3).



BILL, COEUR

**Sur un parking de la R. N. 7,
une voiture à l'arrêt.
Un cocker, la truffe
au vent, explore les
fourrés avoisinants.
Une courte accalmie
sur le ruban de bitume :
le drame
se jouera sans
témoins...**

Soudain, cet appel : Bill !

Mais la voix aimée, toujours promesse
de retrouvailles joyeuses, apporte
l'angoisse et le désespoir. Bill !

Le signal du danger... Ventre à
terre, rejoindre le jeune maître...

Terreur... La chose qui fait du
bruit roule. Derrière la vitre,
le visage qui hurle son nom.

Le chien comprend, il ne
s'agit pas d'un jeu.

Aboier, aboyer,

mordre cette roue,
arrêter le monstre
de métal qu'il

redoute... Alors, le

choix est le projeté
poussant sur le
gravier du bas-côté.



FIDÈLE

Il veut reprendre la poursuite tout son être tendu vers cette voiture qui lui enlève son ami, son compagnon de jeu. Mais la couleur de la désespoir jaillissant dans la même émission d'un de ses poils, le vent furieux de souffrance.

Deux jours plus tard...

Le joli coq au poil luisant et à l'œil vif est devenu cette bête au pelage maculé et cette de craie.

Effrayé, effarouché, trainant derrière lui sa patte blessée, il clopine dans ce monde qu'il ne connaît pas, le monde des animaux abandonnés.

Il évite les hommes, devenus ses ennemis. Craintif, il suit le chemin qui conduit à la fourrière et à la mort.

Mais le regard pathétique de Bill creuse celui d'une petite fille.

Le chien s'a l'ongue contre terre dans une attitude de soumission totale. Elle lui parle, le saisit par son collier, et doucement le conduit chez elle. Rompu, épuisé, hébété, le fier Bill se laisse laver, pomponner. On lui entoure la patte d'un étui blanc et dur dont il cherche à se débarrasser.

Les semaines ont passé...

Bill ne comprend toujours pas les nouvelles règles du jeu. La maison de la petite fille est pleine de pièges. Pourquoi n'a-t-il pas le droit de pénétrer dans la chambre si douce aux poils? Quelles sont les sonorités étranges qu'on lui lance pour le faire accourir? Bill il est. Bill il reste! Deux sorties par jour, attaché, pour échapper aux murs qui l'étouffent. Comme lui manque l'espace d'herbe rabougrie où il pouvait s'ébattre en toute liberté!

Et puis, il ne retrouve pas dans les caresses de la fillette, la rudesse amicalement bousculée que seul sait lui prodiguer son petit maître!

Son petit maître qui l'attend, qui a besoin de lui.

Bill a l'œil fixé sur la porte. Un jour elle s'ouvrira. Alors, il tentera de retrouver cette maison où, jadis, il fut heureux.

Les filières de l'abandon

La France est le pays d'Europe qui compte le plus grand nombre d'animaux domestiques par foyer: 8 500 000 chiens et 7 500 000 chats.

Mais, revers de la médaille, elle se place dans le peloton de tête en ce qui concerne le chiffre des abandons. Cette année encore, 200 000 chats et 150 000 chiens vont être abandonnés sur la route du soleil et des vacances.

La personne qui abandonne son animal se donne sans doute bonne conscience en s'imaginant que celui-ci trouvera un nouveau foyer mais rien n'est moins sûr.

Tout animal trouvé errant, est placé à la fourrière. À l'issue d'un délai de 4 à 8 jours, il reçoit une piqûre mortelle.



Abandonné dans un refuge, l'animal peut compter sur une adoption. Mais en période de vacances, seul 1 animal sur 5 trouvera un nouveau maître. Les autres seront tyrés à la mort douce, ou finiront leurs jours au refuge.

En outre, de nombreux animaux errants échoient dans le arcil de la vivisection. D'abandonnés, ils deviennent martyrs.



Les abandons à la loupe

Ignorance? Inconscience? Irresponsabilité? Quoiqu'il en soit, trop nombreux sont les animaux acquis à la légère. Il n'y a guère de protection animale. En Angleterre, où cet enseignement existe, on ne connaît pratiquement pas le phénomène d'abandon.



... d'être considéré comme un jouet que l'on peut jeter après usage. Comble de cynisme dans certains cas, l'abandon d'un animal âgé peut économiser le prix de la piqûre.

Mais il faut surtout dénoncer la prolifération anarchique d'animaux.

Il y a bien plus d'animaux qui naissent que de gens désireux de les adopter. À titre d'exemple, dans les prochaines années, sur 10 chats qui naîtront, 7 seront condamnés. Il convient donc de limiter les naissances et d'interdire les trafics les plus variés dont les animaux font l'objet.

Reste à mentionner les abandons décidés en désespoir de cause: allergie, animal dangereux pour un enfant, déménagement imprévu, etc. Ils sont souvent tout aussi dramatiques pour l'animal que pour son maître.

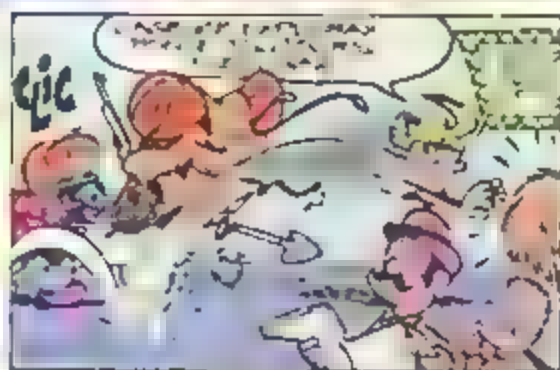


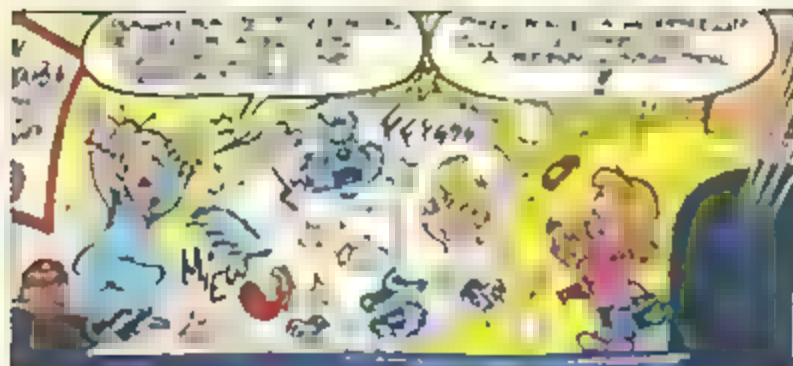
Si les refuges n'étaient pas surpeuplés, ces animaux seraient assurés de retrouver à coup sûr un nouveau foyer. Il n'est pas interdit de rêver un futur où cet espoir devient réalité.

Par piqûre intraveineuse, on injecte à l'animal un puissant barbiturique, il s'endort simplement pour ne plus se réveiller.

l'agence **EXPI RAY**

SCÉNARIO GOUX
DÉSSIN GLUD

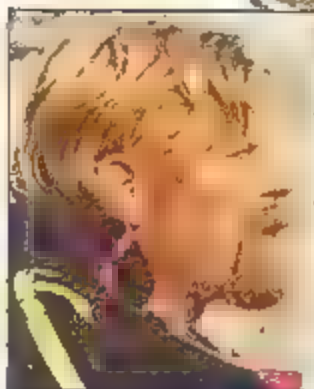




CAMERAMAN DU FOND DES MERS

Tu connais les films du Commandant Cousteau? Mais sais-tu que les caméramen qui rapportent ces merveilleuses images du fond des mers font parfois d'étranges rencontres?

Henri Alliet, caméraman de l'équipe du Commandant Cousteau, te raconte deux aventures qu'il a vécues.



Droits réservés

Henri Alliet est né à Lyon en 1942

Après des études cinématographiques, il effectue sa première mission avec le Commandant Cousteau en 1969 en Alaska. Depuis il est devenu un grand spécialiste du film sous-marin

Le reflet de la peur

« Bien sûr je pourrais parler des requins! Ils appartiennent à la légende de l'océan et leur rencontre n'est jamais sans danger!

« Cependant ce n'est pas un requin, mais un thon qui m'a paniqué. Nous étions au large de la ville d'Héraclium en Grèce. Nous filmions l'épave de la *Thérèse*, un navire coulé en 1664...

Un matin, nous sommes à environ 20 mètres de profondeur.

Tout est calme. Raymond, un plongeur de la *Calypso* est prêt. Le tournage peut commencer.

Il avance lentement comme s'il visitait l'épave. Soudain, il s'arrête, me regarde les yeux agrandis par l'étonnement ou l'effroi et me fait signe:

- La, derrière toi...

Je me retourne lentement lorsqu'un immense éclat argenté envahit tout mon masque. Pris d'une peur panique, je tremble de la tête aux pieds incapable de filmer...

On a beaucoup ri plus tard à bord de la *Calypso*.

- Comment un thon, un simple thon peut-il t'avoir effrayé? se moquaient un peu mes camarades. Il est vrai qu'il pesait à peu près 20 kg et qu'il mesurait un bon mètre. Mais un thon, il n'y a vraiment pas de quoi avoir peur. Alors?

Cet effrayant rayon argenté n'était sans doute qu'un des sortilèges de la mer. »

La pieuvre comédienne

« Mais les fonds marins recèlent des découvertes plus... omicales! Comme ce petit poulpe que j'ai rencontré alors que nous plongeons en Méditerranée.

Nous étions près de Porquerolles. Le temps était au beau fixe, notre humeur aussi. Nous tournions un film sur les pieuvres...

Un matin, je fais la connaissance d'un petit poulpe qui a dû perdre un tentacule lors d'un combat avec une murène. Immédiatement, je deviens son ami. Je sais, la légende a la vie dure. Elle nous décrit l'étreinte mortelle des pieuvres qui

asphyxient les hommes dans leur huit bras avant d'en boire le sang à l'aide de leurs ventouses... Balivernes que tout cela!

En réalité les pieuvres sont des animaux timides, solitaires et qui fuient dès qu'on les approche...

Eh bien, ma petite pieuvre, elle ne fuit pas. Au contraire, dès qu'elle m'aperçoit, elle vient vers moi... me tend la main, pardon, le tentacule, et nous nous promenons ainsi tranquillement.

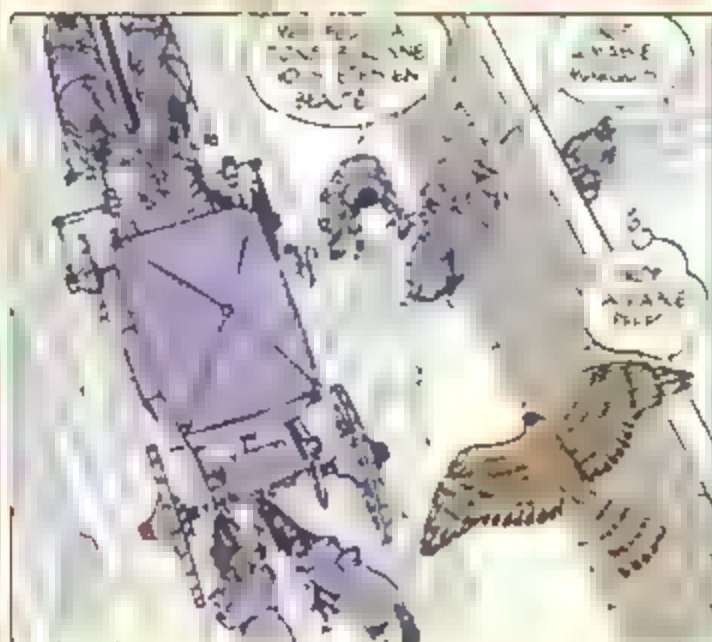
Mais, dès que nous sortons les lampes d'éclairage et les caméras pour la filmer, alors « Mademoiselle » boude.

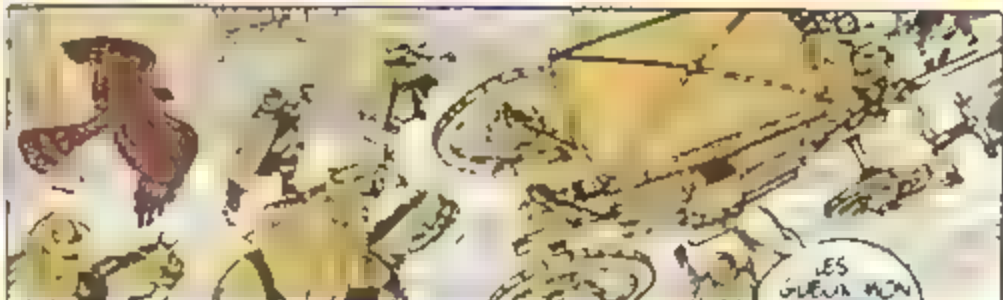
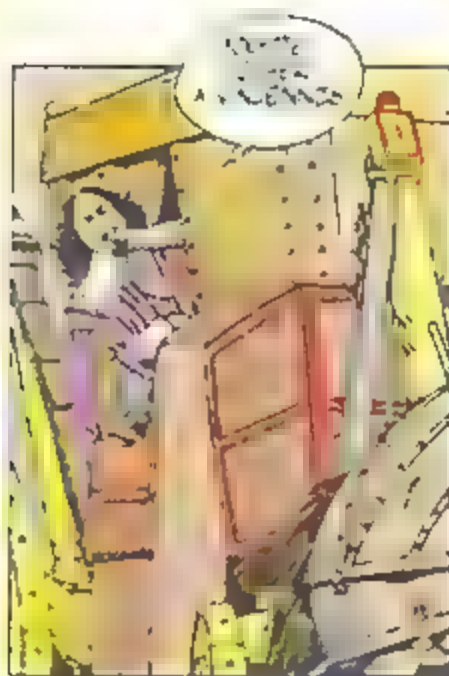
Elle se terre dans un coin et rien ne peut l'en faire sortir. Une véritable artiste qui comme les vedettes aime à se faire désirer. Cabotine va...

Où, filmer l'océan est une aventure merveilleuse. La mer exerce sur nous un puissant attrait. Pourtant il faut respecter les êtres qui y vivent. Comme le dit le Commandant Cousteau

« Nous ne sommes que des visiteurs et nous ne devons pas déranger les vrais propriétaires. »

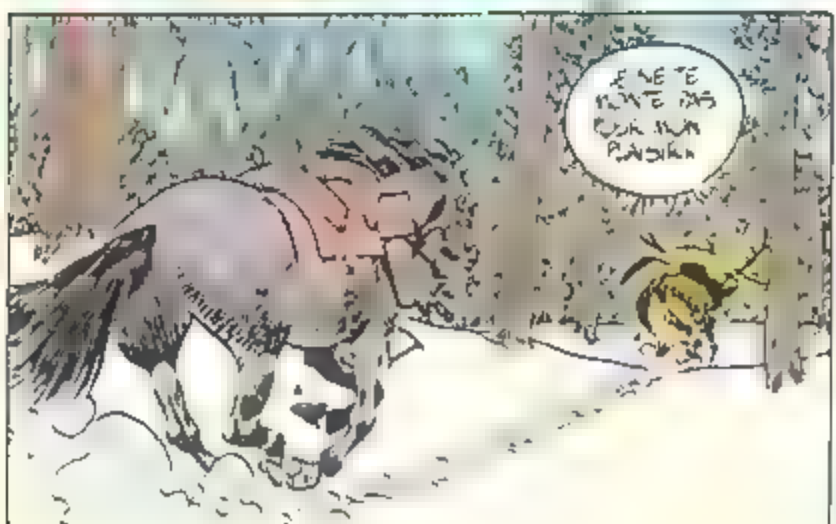
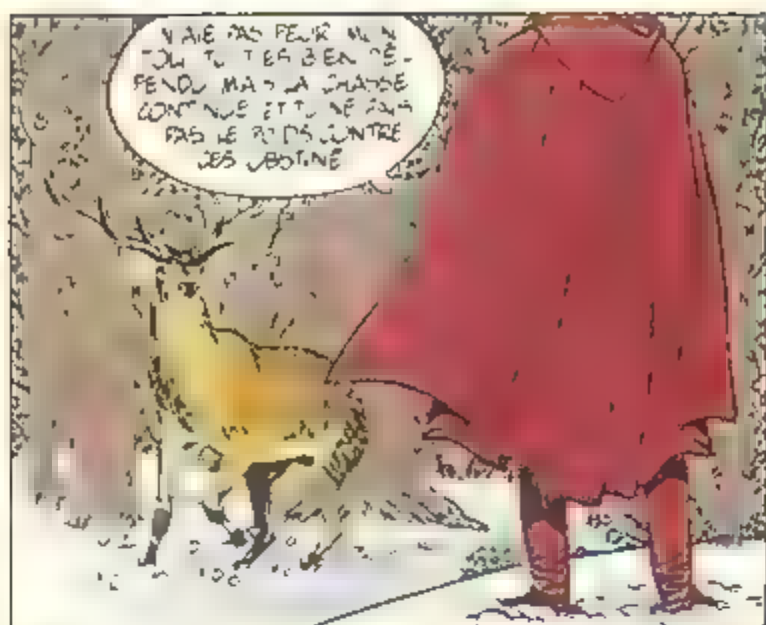


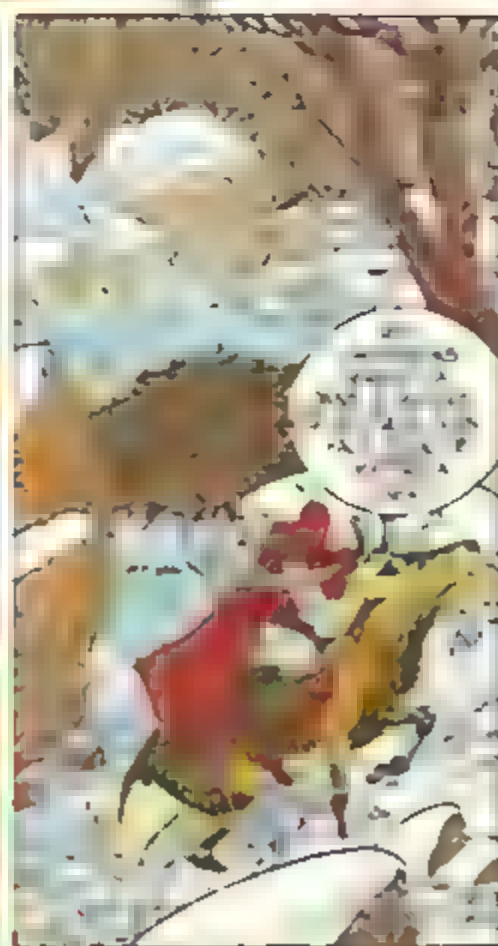
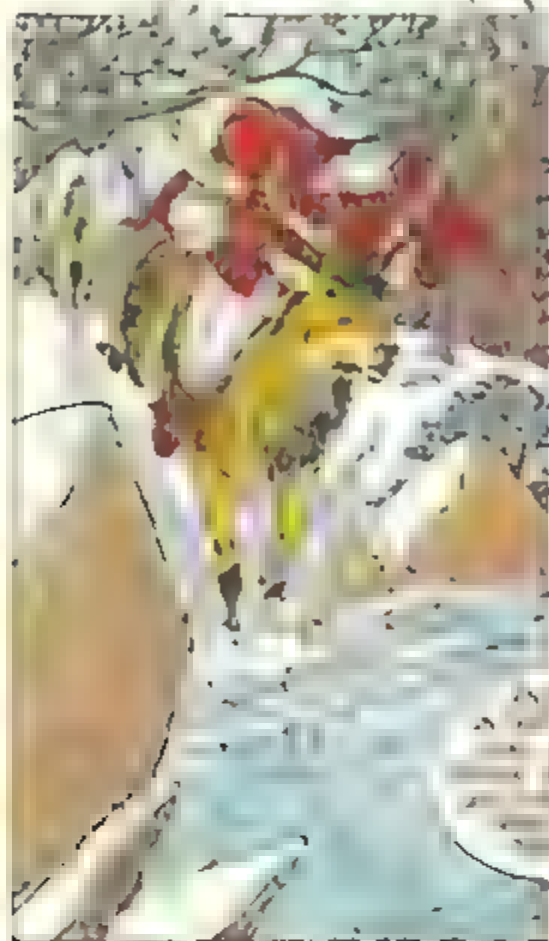


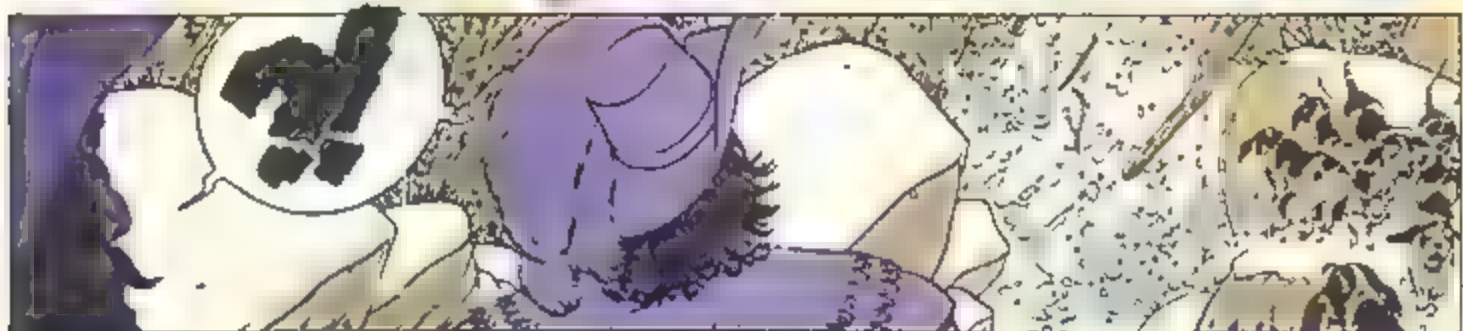


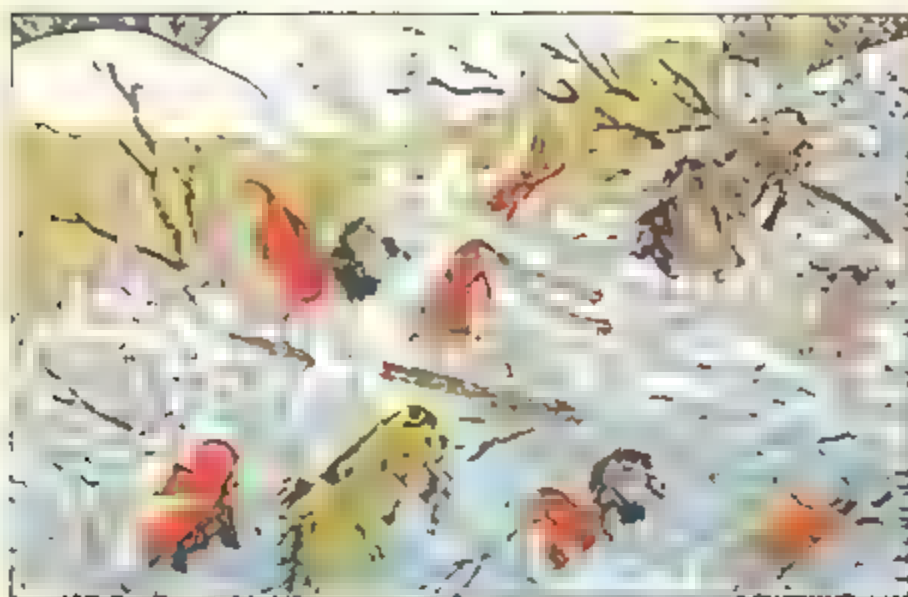




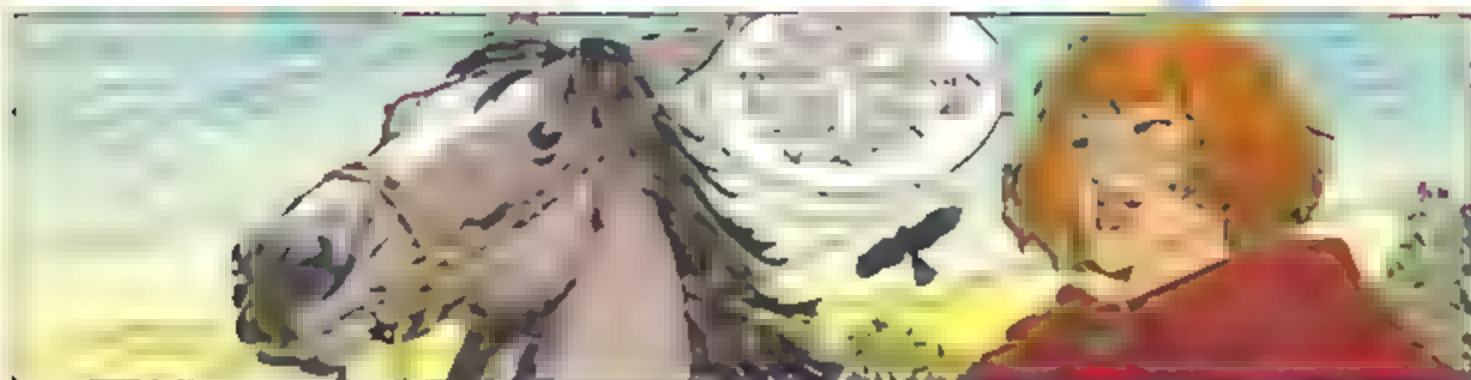
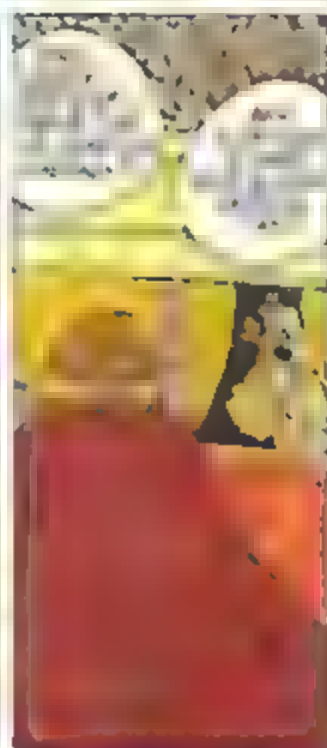
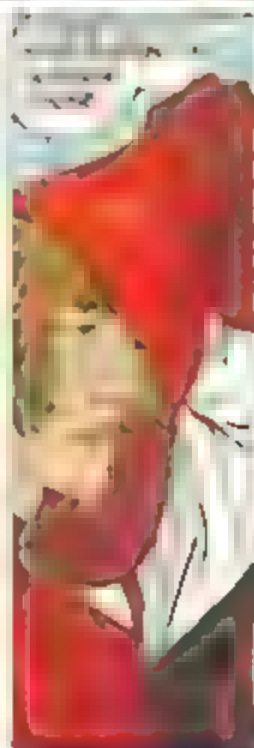


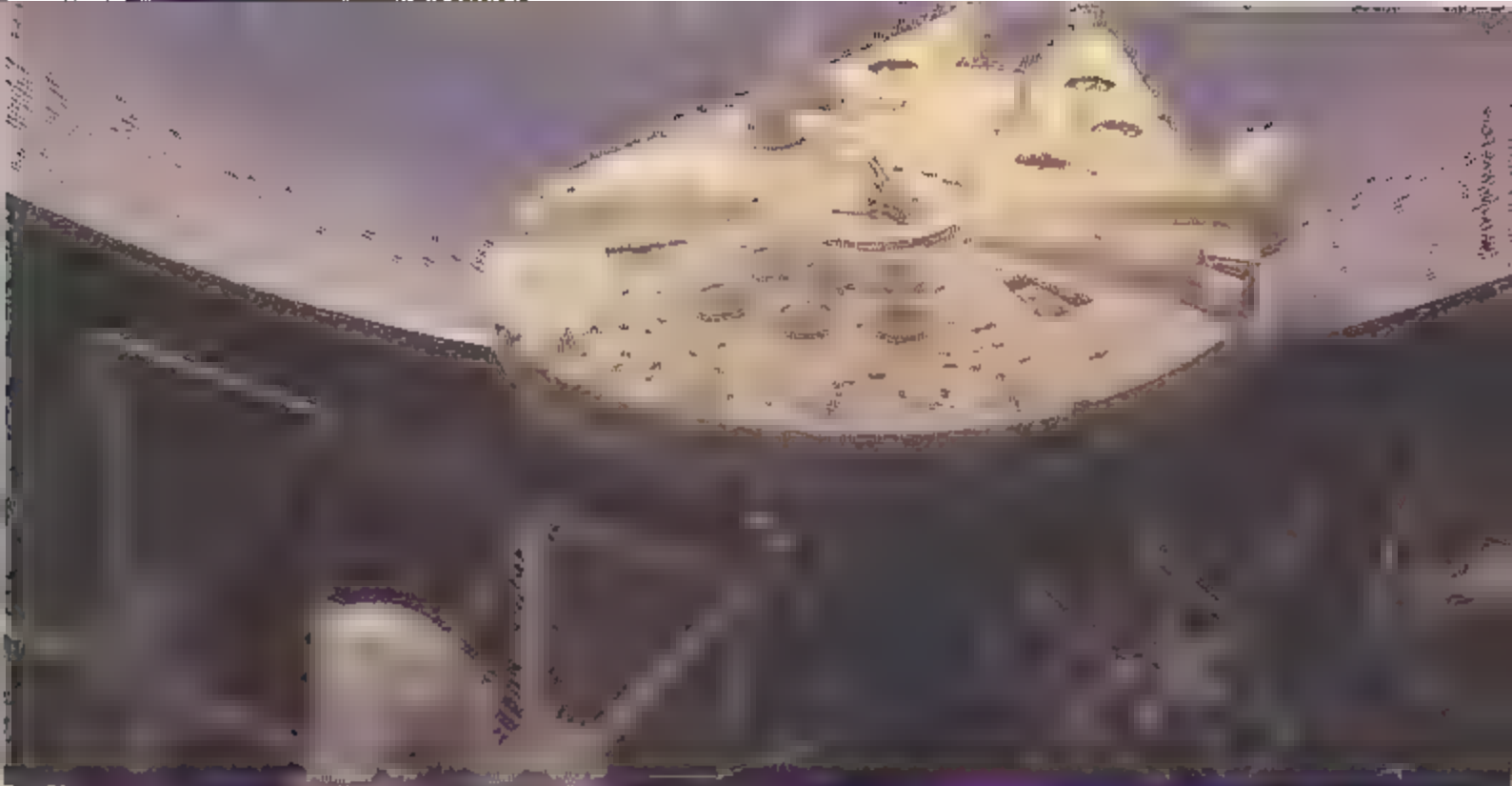












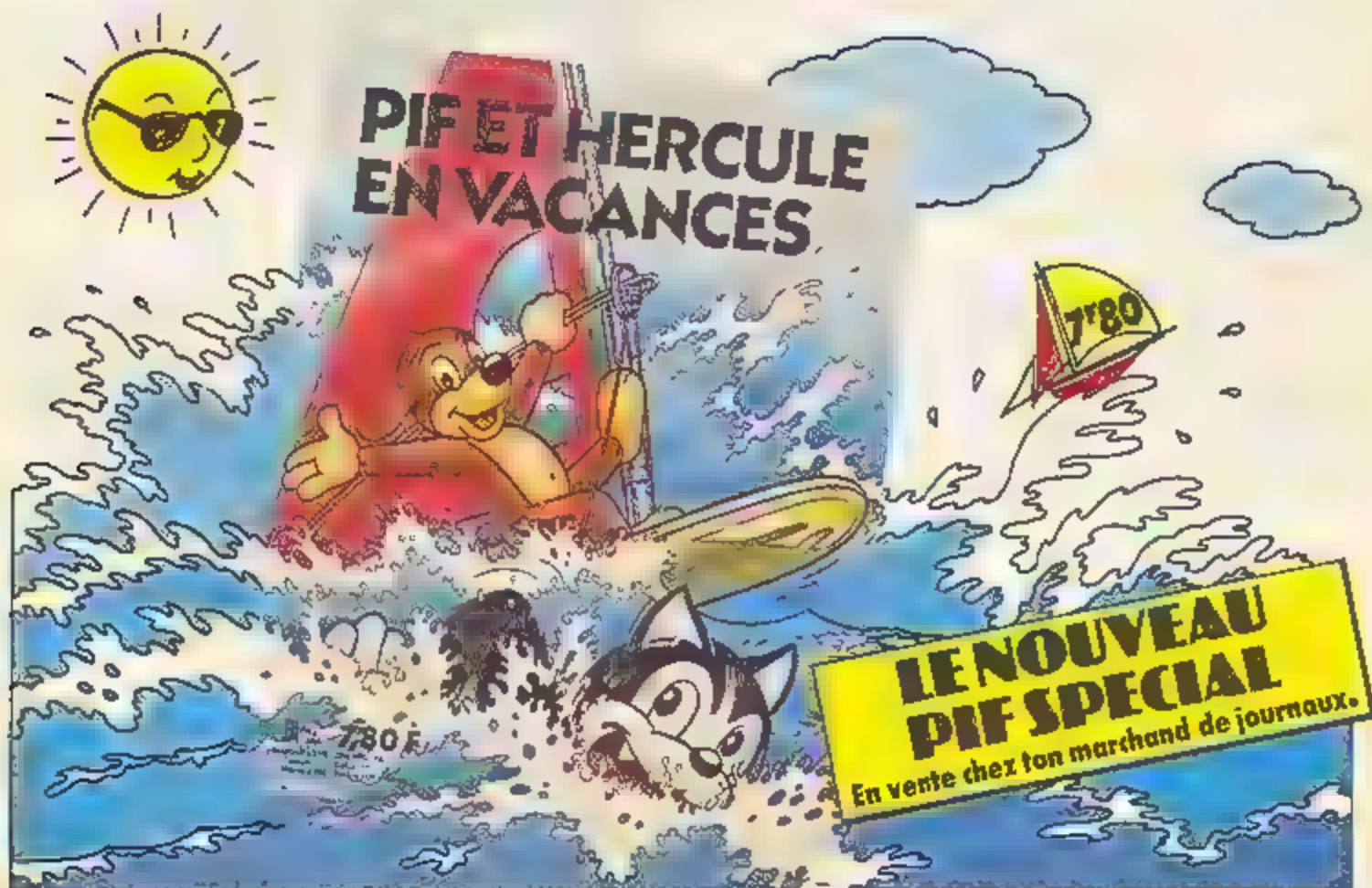
**YAN SOLO A LA RESCOUSSE DE
CHIQETABA A BORD DE SON FAUCON
MILLENAIRE, AURA-T-IL L'ENERGIE
NECESSAIRE ?**

A SUIVRE...

**LA GUERRE
L'EMPIRE
CONTRE ATTAQUE
DES ETOILES**



MIRO-MECCANO



SAUTE SUR LE GRA



GRAND JEU BN N° 3. TA DERNIERE

EXTRAIT DU REGLEMENT :

1) Du 20 juin au 25 août 1987, la Société Biscuits Nantais-BN organise un grand jeu gratuit sans obligation d'achat.

2) Ce jeu est réservé à tous les habitants de la France métropolitaine.

3) Ce jeu est doté de 6000 ballons soufleurs attribués en 3 tirages au sort, soit 2000 à chaque tirage.

4) Le dernier tirage aura lieu le 24 Août, les gagnants seront tirés au sort, en présence d'un jury, parmi les bonnes réponses postées avant le 17 Août à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

5) Chaque foyer, même nom, même adresse, ne peut envoyer qu'un bulletin de participation par jour. On peut photocopier ou recopier ce bulletin, ou demander des bulletins à "GRAND JEU BN".

6) Les bulletins parvenant incomplètement remplis, illisibles, insuffisamment affranchis, hors délais, ou envoyés en recommandé, ne seront pas pris en considération.

7) Tous les timbres à 40 F utilisés à l'occasion de ce jeu seront remboursés sur simple demande.

8) Le règlement complet est déposé chez Maître AUGAÏRE, huissier de justice à Paris, peut être obtenu sur simple demande à GRAND JEU BN - A.F.D. BP 78, 94602 CRETEIL CEDEX.

1^{re} QUESTION.

Mon premier a besoin d'un point. Mon second n'est pas bien. J'ai mal quand je dis mon troisième. Mon quatrième est le premier d'une liste qui finit par z. Mon tout fait une montagne.

2^{re} QUESTION

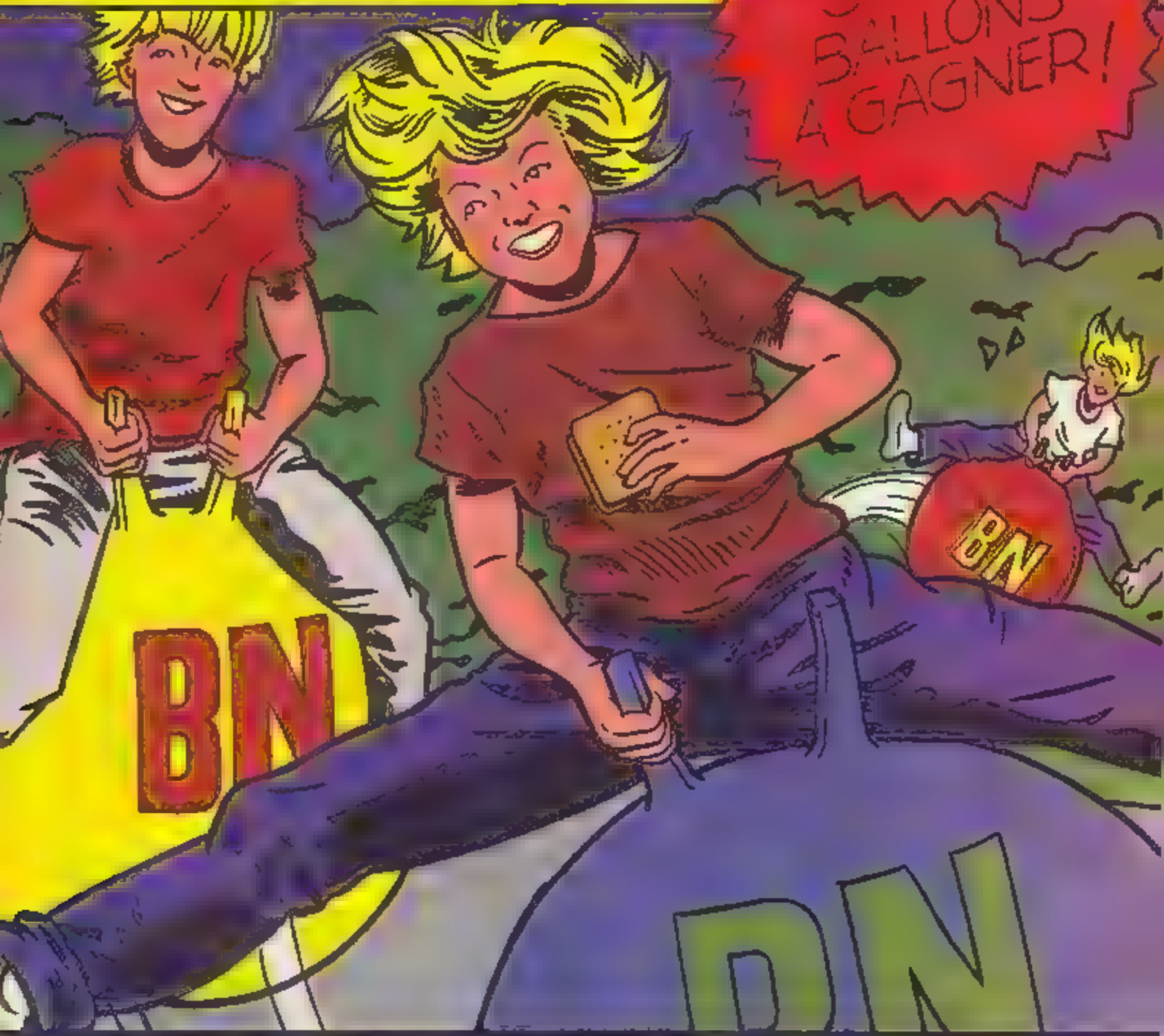
Is ont perdu leur maison. Rendez-la leur vite
Hacienda, Isba, Niche, Ranch, Tippy,
Médor, Pédra, Bob, Cochise, Igor.

3^{re} QUESTION.

Il existe 3 formats de paquets BN. Quel est le nombre de goûters fourrés contenus dans chacun de ces 3 formats ?

ND JEU BN!

5000
BALLONS
À GAGNER!



CHANCE DE GAGNER.

Pour gagner ton ballon sauteur, cherche les bonnes réponses aux questions ci-contre, et fais-les parvenir **avant le 17 Août, à minuit** à GRAND JEU BN - A.F.D. - BP 78 - 94002 CRÉTET, CEDEX

Tu peux envoyer tes réponses sur ce coupon, ou les recopier sur une simple feuille de papier, sans oublier d'indiquer tes nom et adresse

1^{re} RÉPONSE

2^e RÉPONSE

3^e RÉPONSE



Ton nom

Prénom

Adresse rue

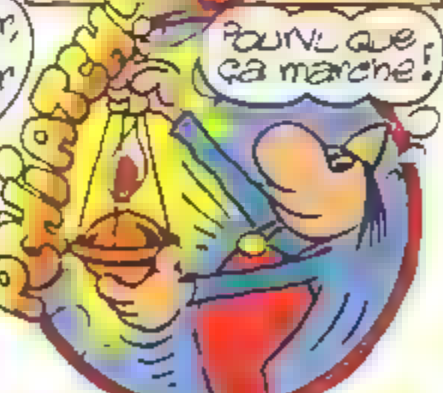
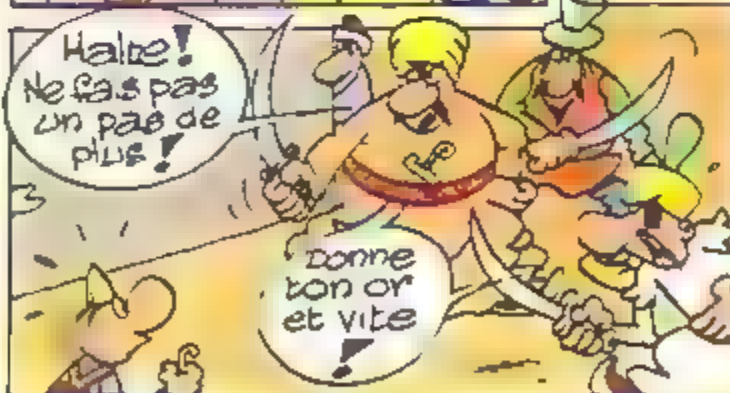
Code postal

Age

n°

Ville -

Plein la lampe





on! mais voilà Bougre dane



COUCOU!

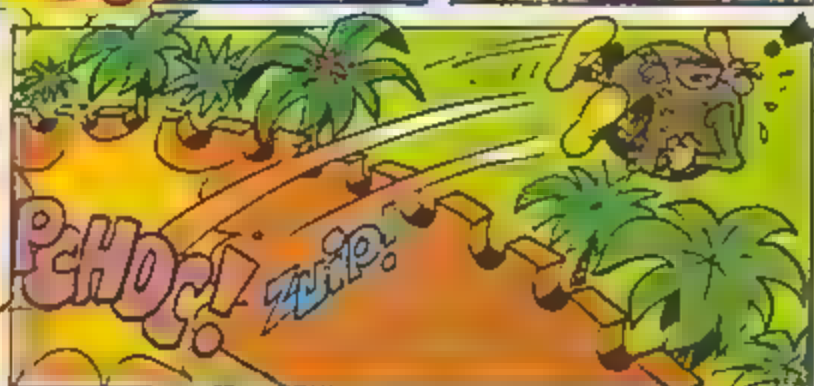


Encore toi! Le Palais ordonne de ne plus m'importuner.



CETTE FOIS, TU N'ÉCHAPPERAS PAS À LA RADEE!

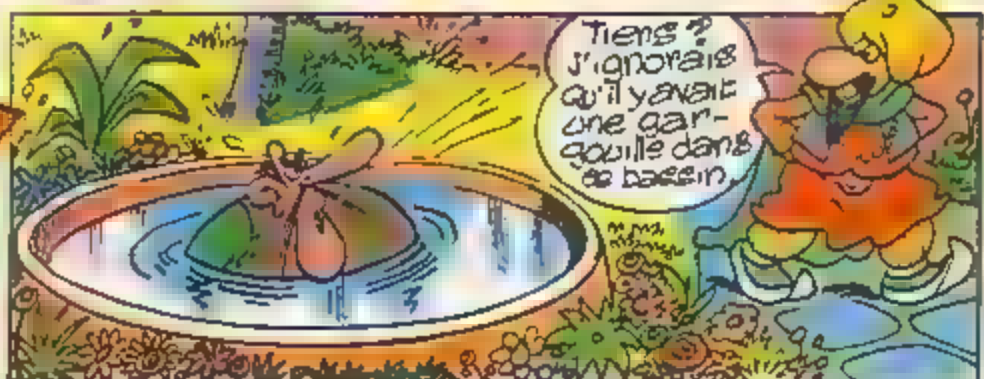
vite! la lampe!



PCHOU! ZUIO!



SPATCH!



Tiens? J'ignorais qu'il y avait une gar-gouille dans ce bassin.



BING!

Gar-gouille toi-même. Eh malappris!



Il a osé frapper le Sultan!

c'est insultant!

rau après...

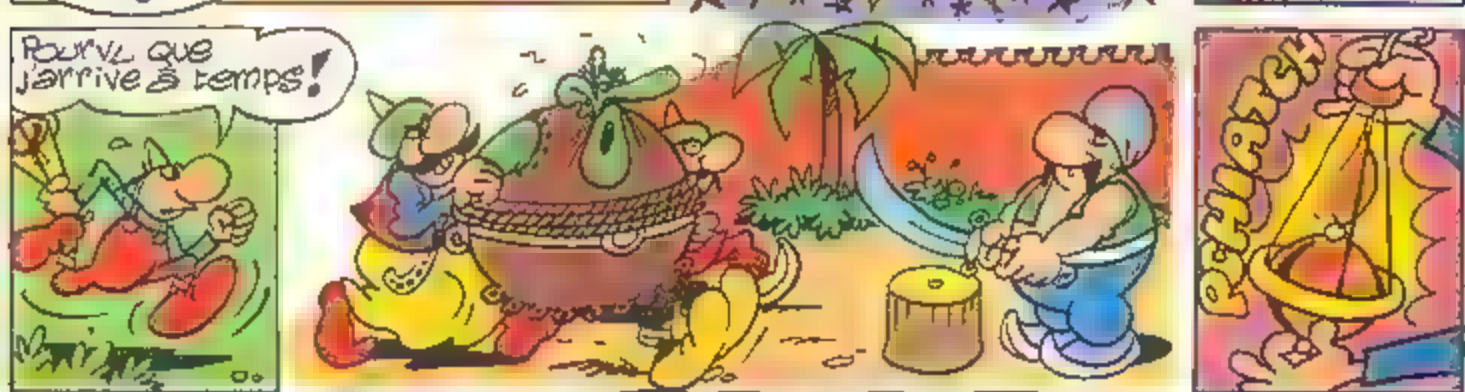
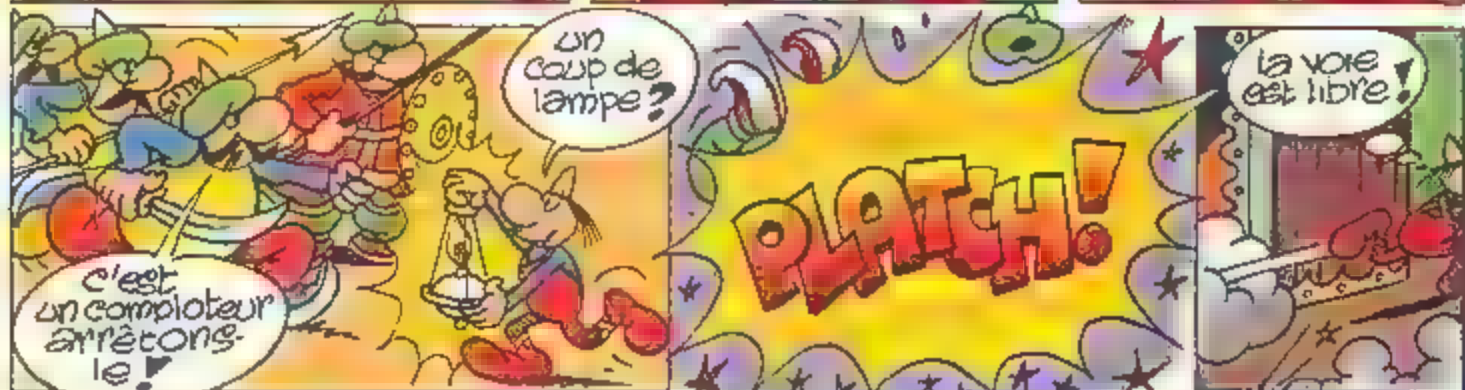


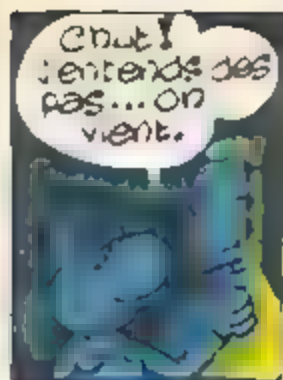
Randon... auriez-vous vu un gros moustachu par hasard?

Si c'est celui qui a cogné notre grand Sultan, je ne donne pas cher de sa peau.



Il a encore fait des bêtises décidément, on ne peut pas le laisser seul cinq minutes. Il va falloir que je le sorte de là.





SPÉCIAL 50 JEUX

Journal des Jeux

1. LE BON MOTIF

Le même motif est reproduit plusieurs fois dans ce dessin. Lequel est où ?



3. IDENTIFICATION

Que personnage est en cause lorsqu'on dit : a un bonnet, une barbe, un bâton et un seul bouton ?



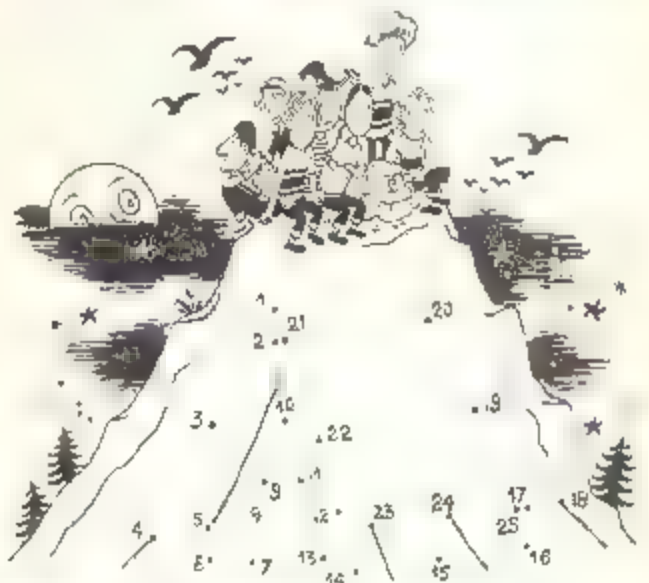
5. LE DUEL DES OMBRES

Six différences entre ces deux duellistes et leurs ombres. Lesquelles ?



2. JEL À POINTS

En réunissant les points, tu trouveras ce qui va être utile aux alpinistes.



4. PLAGE ANOMALIES

Sept anomalies sur cette plage. Quelles sont-elles ?



6. LE FORGERON EMBARRASSÉ

a perdu 6 clous. Les vois-tu ?



7. VILLES EN CAGE

En assemblant dans n'importe quel sens les lettres de cette grille, tu formeras au moins 10 noms de villes.



8. ANIMAL, VÉGÉTAL, MINÉRAL

Inscris un petit A, un petit V ou un petit M à la suite de chacune de ces « choses » suivant leur origine. Animaux, végétaux ou minéraux.

1 - LAINE, 2 - COTON, 3 - NYLON, 4 - GYPSE, 5 - ÉPONGE, 6 - OURS, 7 - VOIRE, 8 - PLÂTRE, 9 - CRIN, 10 - CUIR, 11 - LIN, 12 - PAPIER

9. JEL DE CARTE

Il y a quatre différences entre le haut et le bas de cette carte. Lesquelles ?



10. P. COMME P. PAGE

Découvre, sur ce bord de mer, dix mots commençant par la lettre P.



11. RÉBUS

Chacun de ces trois rébus te donne le nom d'une province française.



12. LE DERNIER MOT

Trouve le mot de la fin de cette histoire.

- Madame Dupont fait un régime amaigrissant.
- Ah bon !
- Oui, à base de bananes et de noix de coco.
- Et s'il te plaît ?
- Non, mais tu la verras grimper aux...

Hélène Dufour
88100 Saint-Dié

13. CHARADES

Mon premier coupe l'herbe.
Mon second est une île de France.
Et mon tout donne du bois.

Mon premier coule.
Mon second est une note.
Et mon tout est un bout de bois.

14. LA ROUTE DU SOLEIL

En suivant la bonne route pour aller vers le soleil, tu rencontreras des lettres formant le nom d'une province.



15. HABILLE-LE

Dessine sur ce personnage dévêtu toutes les pièces de vêtement qui sont portées deux fois par les autres. Puis va voir aux solutions si tu as bien choisi.



16. ANOMALIES

Combien d'anomalies autour de ce ballon libre ?



17 PRÉNOMS

En assemblant les lettres placées dans les quatre cercles de même dimension tu obtiendras non pas 3 mais 4 prénoms.



18 LETTRES EN TAS

Tu peux former 4 noms de pays de France en assemblant les lettres dans chaque cercle.



19 LES INITIALES

Tu formeras le nom d'un sport nautique en assemblant les initiales de tous les mots illustrés dans ce dessin (dans le même ordre).



20 LES OMBRES FIDÈLES

Il y a 7 différences entre les personnages et leurs ombres. Lesquelles ?



21. MINI LABY

Si la vache force sur la jeune toréador, quel sera son plus court chemin ?



24 JEU À POINTS

En réunissant les points numérotés, tu sauras de quel pêcheur sort le poisson.



22. LE DERNIER MOT

Trouve le mot de la fin de cette histoire.

- Maman, regarde comme ce singe ressemble à oncle Jean.

- Tu n'as pas honte de dire une telle chose ?

- Mais maman, j'ai parlé si bas que le singe n'a pas pu...

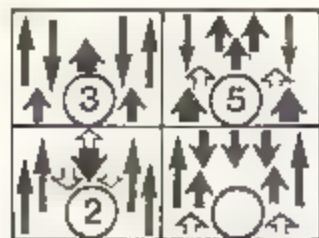
Alexandre Corvarescu
Bucarest, Roumanie

23. POLYANAGRAMMES

Avec les lettres du mot NACRE tu peux former quatre autres mots. Lesquels ?

25. FLÈCHES

En suivant le « sens » des flèches tu trouveras le chiffre qu'il faut inscrire dans le cercle blanc.



26. JEU À POINTS

En réunissant les points chiffres tu trouveras ce que cherche le petit garçon.



27 MESSAGE

Il suffit de savoir lire.

SAGE UVEL STRO
OTUA EMES BRAV

28. MINI RÉBUS

C'est un rébus qui te parle des vacances. Que dit-il ?



29. DE QUOI JOUENT-ILS ?



30. RESSEMBLANCES

Il y a certaines ressemblances entre le dessin du haut et celui du bas. Lesquelles ?



31. L'HOMME DANS LE JARDIN

Ce monsieur veut achever son bouquet avec les mêmes fleurs. Combien peut-il en cueillir ?



37. RÉBUS

Ce rébus illustre ce qu'est en train de faire ce nageur.



38. JEU DE CARTE

Il y a quatre différences entre le haut et le bas de cette carte de dame. Lesquelles ?



39. LA PÊCHE AUX ERREURS

Le pêcheur peut pêcher sept erreurs dans ce dessin. Lesquelles ?



32. LE DERNIER MOT

Trouve le mot de la fin de cette histoire.

Chez un antiquaire
- Combien ce buste de Danton ?
- 3 000 F.

C'est un peu cher d'autant plus que la tête a été recollée.

Ne savez-vous pas que Danton a été... ?

Philippe Delger
Nouakchott, Mauritanie

33. CE QUE PARLER VEUT DIRE

A - un caboteur est
1 - un mauvais comédien
2 - un navire qui longe les côtes
3 - un petit chien courant

B - un sémaphore
1 - fabrique des poteries
2 - est porteur de signaux pour les navires
3 - une sorte de calendrier

34. SPORTS

Il y a un intrus parmi ces six images. Lequel et pourquoi ?



35. CACHE CACHE

Trouve ce que l'écureuil regarde avec ses jumelles.



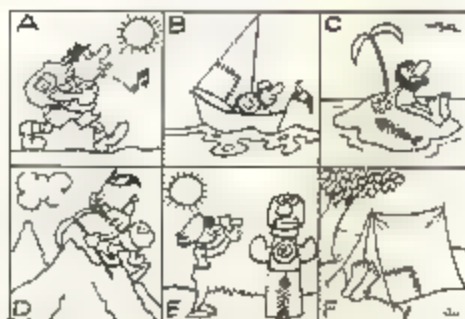
36. LABY

Indique à ce garçon le chemin pour rentrer à la maison.



40. FAIS LA CHAÎNE

va de A à F d'image en image, mais sans suivre l'ordre alphabétique. Chaque image est liée à sa voisine par un petit détail commun.



41. CACHE CACHE

Où se cache donc le navigateur solitaire ?



42 L'INTRUS

Tous ces objets ont un point commun sauf un. Lequel ?



43 SPORTS

Il y a un dessin qui ne « colle » pas avec les autres. Lequel ?



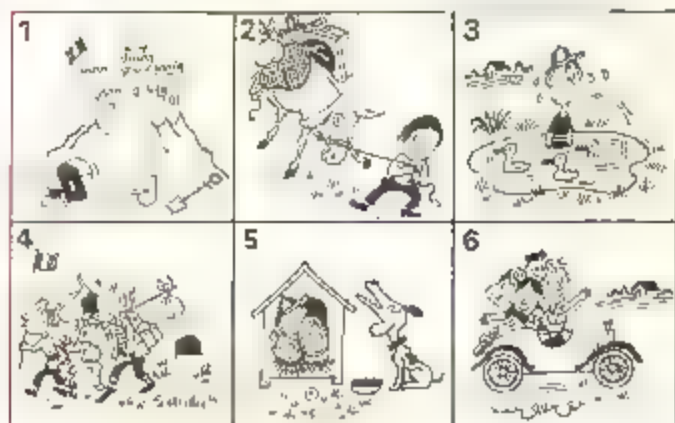
46 LABYRINTHE

Que est le chemin pour aller à la plage ?



47 LA CHAÎNE

Forme une chaîne continue de 1 à 6. Chaque image est reliée à une autre par un petit détail commun.



51 CIRCULATION

Une auto n'est pas à sa place dans ce groupe de voitures. Laquelle et pourquoi ?



52 L'OBJET CACHÉ

Il y a un objet de toilette camouflé dans ce dessin. Qui mais où ?



44 JEL À POINTS

Ce que tu obtiendras en joignant les points numérotés n'effrayera certainement pas le gendarme.



45 HABILLE-LE

Pour vêtir ce jeune baigneur utilise toutes les pièces d'habillement qui figurent deux fois autour de lui.



48 JE BLAGUE

- Madame demande une petite fille à une passante, pouvez-vous m'en offrir cette grille ?
- Volontiers, mais regarde bien comment je fais pour pouvoir le refaire demain et te débrouiller toute seule.
- Oh oui, Madame, mais demain la peinture sera sèche.

Ramier De Munk
Dakar Sénégal

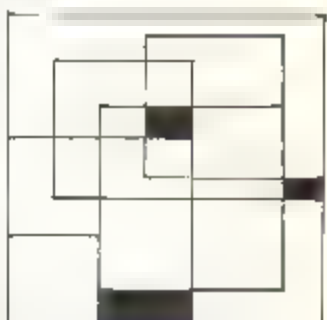
49 AU CLAIR DE LA LUNE

Il y a trois lunes exactement semblables. Lesquelles ?



50 DES TAS DE CARRÉS

Combien de carrés dans cette figure ?



53 DIFFÉRENCES

Six différences entre ces deux scènes qui semblent identiques. Lesquelles ?



54. MINI LABY

Comment aller de la baie au rou ?



55. REFLETS

Il y a plus de 8 différences entre ce village indien et son reflet dans l'eau. Lesquelles ?



56. CHARADE EN MAGES



57. JEU D'OMBRES

Il y a 6 différences entre ce campeur et son ombre. Lesquelles ?



58. JEU DE CARTE

Il y a quatre différences entre le haut et le bas de cette carte de valet. Lesquelles ?



59. LES JUMEAUX

Il y a deux coureurs absolument semblables dans le peloton. Lesquels ?



60. SAVOIR LIRE

Il y a une certaine manière de lire ce message. Mais laquelle ?

I F S R D E S
L I A L A V E
S T V I N R N
U D O R S A S
F E I E L I !

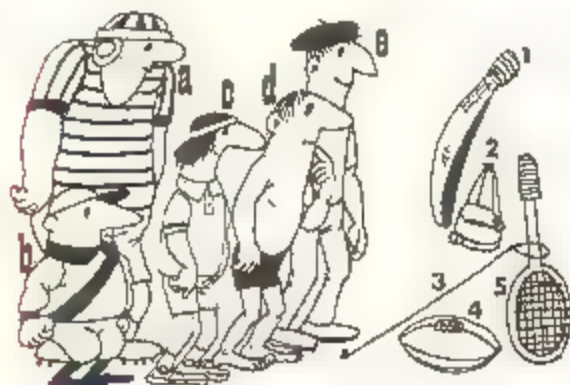
61. CHARADES

Mon premier termine
Mon second est désert
Mon tout est un pays d'Europe

Mon premier est une lettre
Mon second est un vêtement
Mon tout est un état d'Europe

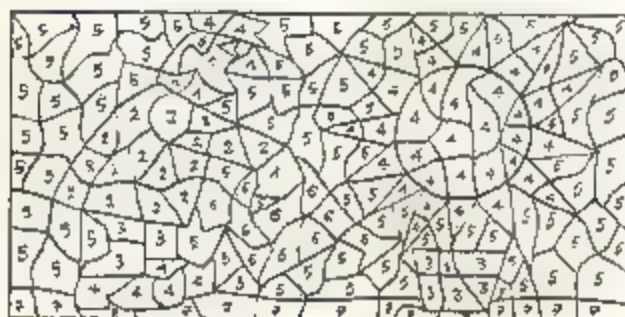
63. SPORTS

Rends à chaque personnage (de A à E) l'accessoire de sport de 1 à 5 qui lui convient.



62. HUMOCOLOR

Pour faire apparaître le dessin, colore selon le code suivant : 1. Rose 2. Orange 3. Marron 4. Jaune 5. Bleu 6. Rouge 7. Vert.



64. JE BLAGUE

Deux explorateurs marchent dans le désert. Le premier dit au second.

- Pourquoi portes-tu un verre avec de l'eau ?

- Si j'ai soif, je bois, mais toi, pourquoi portes-tu un marteau ?

- Si je vois un lion, je jette le marteau et je peux ainsi courir beaucoup plus vite.

Orian Mircea
Roumanie

Un cultivateur débarque dans un magasin d'ameublement avec deux gros bidons de lait.

- Tenez, dit-il au caissier en posant les deux bidons sur son bureau. Voici le lait... Payez-vous !

Et comme le caissier le regarde, ahuri.

- Vous m'avez bien dit que je pouvais payer les meubles par traites. Non ?

Stéphane Kémar
78400 Chatou

65. CODE

Sachant que parmi ces noms codés de marques d'autos, il y a FIAT et ALFA, quels sont les deux autres ?



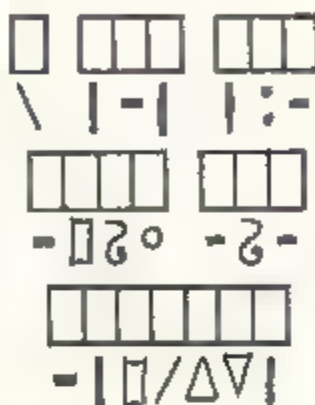
66. L'OBJET CACHÉ

Cet homme a perdu un objet et cela le rend furieux. Aide-le à le retrouver.



67. M N CODE

Sachant que parmi les mots de cette phrase codée il y a « EST » et « TERMINE » rétablis toute la phrase.



68. DIFFÉRENCES

Combien de différences entre le personnage du haut et celui du bas. Et lesquelles ?



69. UNE HISTOIRE

Mon copain a voulu se garer aux Champs-Élysées. Cela lui a coûté une énorme amende...
- Ah oui... Où avait-il garé sa voiture ?
- Sur le toit d'une autre.

Pascal Bertho
3015 Marseille

70. LE DERNIER MOT

Trouve le mot de la fin de cette histoire.

- Les fourmis, explique l'instituteur, traînent parfois des morceaux de bois qui sont 50 fois plus lourds qu'elles. Qu'en concluez-vous ?
Alors un élève
- Qu'elles ne sont pas

72. ANOMALIES

Il y a 7 anomalies sur cette page. Lesquelles ?



73. REFLETS DANS LE LAC

Quelles différences entre le paysage et son reflet ?



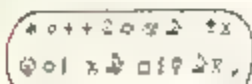
74. LETTRES EN TAS

En assemblant ces lettres tu formeras un nom de ville dans chaque carré.



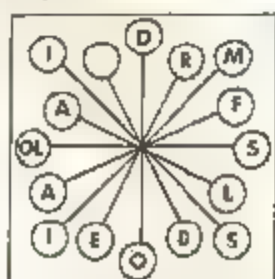
75. M N CODE

Sachant que le cercle est un A, la croix un P, le petit bateau un E, le verre un M et l'éclair un T, déchiffre la phrase codée.



76. LA ROLE DE LETTRES

Quelle lettre faut-il placer dans le cercle resté vide pour que le tout forme un ensemble logique ?



77. DIFFÉRENCES

Quelles différences entre ces deux marcheurs qui vont en sens opposé ?



78 LA PIEUVRE SAVANTE

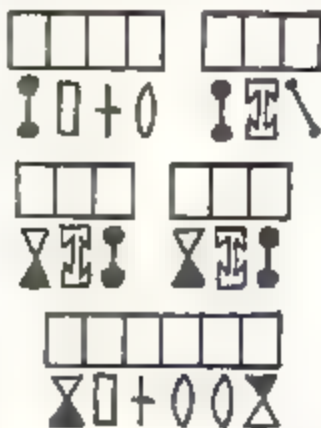
Le directeur du vivarium cherche sa pieuvre savante. Il dit :

- Elle porte un chapeau.
 - Elle a un nœud papillon à rayures.
 - Elle a sept tentacules.
- Retrouve-la.



79. M N CODE

Parmi ces mots codés y a H P et H O U R R A, cela doit te permettre de retrouver toute la phrase.



80 DES INTRUS DANS LES FLEURS

Dans chacun de ces groupes de fleurs y a une intruse, c'est-à-dire une fleur qui se différencie des autres. Laquelle et pourquoi ?

- A - Pensée - Rose - Aubépine - Géranium
- B - Bleuet - Myosotis - Digitale - Bouton d'or
- C - Lis - Lilas - Laurier - Muguet

81. QUE FONT-ILS ?

Le font du sport, c'est évident. Mais quel sport ?



82. LETTRES EN TAS

Pour reconnaître les noms des trois choses dessinées assemble dans l'ordre convenable les lettres qui les accompagnent.



83. UNE HISTOIRE

- Garçon, crie le client, il manque une patte à cette langouste.
- Mais monsieur, arrive souvent que les langoustes se battent, et alors ce qui a perdu perd aussi souvent une patte.
- Bon, alors apportez-moi celle qui a gagné.

84. UNE HISTOIRE

- Deux Écossais discutent.
- Il y a toujours des fantômes dans ton château ?
- Ils sont au moins encore quinze !
- Que fais-tu ?
- Rien, j'attends ! Quand ils auront usé les draps qui restent, faudra bien qu'ils s'en aillent.

85. TAS DE MOTS

Combien de mots découvriras-tu dans cette roue de lettres ?



86. ASSEMBLAGES

Que fragment (de A à D) correspond exactement au fragment X ?



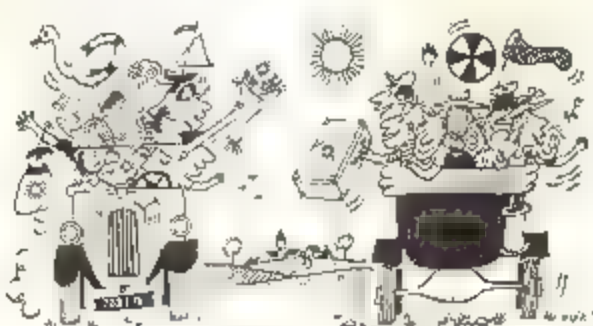
88. BON VOYAGE

Rends à chaque personnage (de 1 à 6) la valise qui correspond à son costume.



87. LE BON MOTIF

Dans ce dessin y a le même motif reproduit plusieurs fois. Combien de fois ?



89. HABILLE-LE

Sur cette personne dévêtue place toutes les pièces de vêtements qui figurent deux fois sur les dames qui l'accompagnent. Puis va vérifier aux solutions.



90. ALTO PUZZLE

Combien d'autos dans ce tas ?



91. UNE HISTOIRE

Une voiture s'arrête devant une banque. Un homme masqué en sort, brandit un revolver et hurle au caissier :

— C'est un hold-up ! Passez la monnaie.
— Désolé, dit le caissier, nous n'avons que des billets.

92. LE BON MOTIF

Que est le petit motif qui figure plusieurs fois sur ce dessin ? Et combien de fois est représenté ?



93. MOTIFS

Un seul motif est exactement répété dans ce dessin 1900. Lequel ?



94



100 stylos



Replay, de paper mate, est le premier stylo à bille dont l'encre se gomme comme un crayon : est parfait pour les jeux car il permet de corriger ses erreurs. Rechargeable, déjà pour éviter les ratés, offre les avantages du stylo à ceux du crayon et avec chaque recharge, tu trouveras une nouvelle gomme. Encre analogue à celle d'un stylo à bille mais qui se gomme.

Le jeu est très facile. Regarde bien le campeur, dessiné ici, puis, sur le bulletin-réponse ajoute à son « jeu » les détails que le dessinateur a oubliés. Ce jeu est destiné aux acteurs habitant les départements français dont le numéro de code postal est compris entre 46 (Lot) et 90 (Territoire de Belfort) sauf 75, 77 et 78 qui pourront jouer une prochaine fois avec le reste de la région parisienne. Les cent premières bonnes réponses provenant de ces départements qui arriveront au journal vaudront à leur auteur un stylo Replay.

Colle ton bulletin-réponse au dos d'une carte postale et envoie-la à P F GADGET.

PIF-GADGET
Jeu des stylos Replay.
126, rue Lafayette
75461 PARIS CEDEX 10
E.M. 10

BULLETIN-RÉPONSE

PIF-*Replay*

ajoute les détails manquants

Nom _____
Prénom _____ Age _____
Adresse _____
Ville _____
Code postal _____

95 LES FAUX JUMEAUX

Sept différences entre ces deux indiens. Lesquelles ?



96 UN DÉTAIL

Cherche ce qui ne va pas dans ce dessin.



98 LE DERNIER MOT

Trouve le mot de la fin de cette histoire

« Je suis désolé, dit le maître-nageur, mais je vous demande de ne plus revenir dans cette piscine »

— Mais pourquoi, qu'ai-je fait ?

— Vous faites pipi dans l'eau.

— Mais je ne suis pas le seul !

Du haut du ciel

Christophe Lequeux
50210 Grandvilliers

97 CHARADES

Mon premier est un ensemble de maisons

Mon dernier est une lettre

Et mon tout est une maison

Mon premier élève

Mon dernier protège la jambe

Et mon tout est une maison

99. JE BLAGUE

Cette semaine c'est Patrice Bastard, 69002 Lyon qui gagne un jeu très dynamique, très moderne et très divertissant « LA BONNE PAYS » offert par M. RO. MÉCANO avec la blague que voici

Un monsieur consulte un psychiatre

— Ma famille croit que je suis fou parce que j'adore les croissants.

— Eh bien, dit le médecin, en souriant, moi aussi, je les adore

— Dans ce cas, venez donc chez moi, j'en ai 13 851 dans mon buffet

COMMUNIQUÉ

GRANDS JEUX BUBBLE YUM !

Vous avez été super-nombreux à participer aux 3 grands jeux organisés par Bubble Yum en avril-mai : 38 000 bulletins en tout

Voici nos 3 super-gagnants :

• Une semaine à New York

Christophe BONATO 12 ans - 19100 Brive

• Un séjour en Floride :

Olivier VIGNERON 9 ans - 54200 Toul

• Une semaine en Californie

Valérie BOUYER 10 ans - 83300 Draguignan

Félicitations à tous les gagnants des 3.090 autres prix offerts par Bubble Yum. La liste complète des gagnants peut être obtenue sur simple demande, prévoir une enveloppe timbrée, à

YKA, 38 rue Marbeuf 75008 Paris.

Solutions page 50

100 VRAI OU FAUX

Choisis la bonne réponse puis va vérifier aux solutions.

A - UN BALBUZARD est

1 - un petit garçon qui bégaye

2 - un oiseau de proie

3 - un vent du nord très violent

B - LA PRIMEROSE est

1 - une fleur appelée aussi rose trémière

2 - une maladie de peau

3 - une petite fille qui est la première de sa classe

Ce mois-ci dans le monde





- Football anglais 
- Giorgio Chinaglia • Jean Tigana
- Reprise du championnat 
- Portraits parallèles :
Paul Mariner - Sano Nikolic
- Poster : Brésil

SOLUTIONS Journal des Jeux

1. LE BON MOTIF

Le grand papillon est à la fois sur la tête de 3 demoiselles, au cou d'un garçon, et sur la cheminée d'une maison.

3. DENTIF CAT ON

Le personnage 4

4. PLAGEANOMALIES

Le guérite avec sentinelle - L'igloo - Les clous sur le tapis de la baigneuse - Le poids en cerf-volant - Le panneau stop - La planche à voile en forme de ski - Le cheminée d'entrée.

5. LE DUEL DES OMBRES

Les plumes au chapeau - La forme des nez - Les bottes - Les éperons - Les épées - La longueur de la cape.

7. VILLES EN CAGE

Albi - Arles - Lille - Caen - Cannes - Sens - Cuxes - Aux - Fex - Aix.

8. ANIMAL, VÉGÉTAL ou MINÉRAL

Animal 1, 6, 7, 9, 10
Végétal 2, 11, 12
Minéral 3, 4, 5

9. JEL DE CARTE

Le sceptre - Le moustache - La couronne - La main.

10. P. COMME PLAGE

Pelle - Parigot - Pain - Père - Phare - Paquebot - Pingouin - Poisson - Papillon - Parnassal.

11. RÉBUS

BERRI (Brie) - GASCogne (Gas-cogne)
ANJOU (An-neux).

12. LE DERNIER MOT

Arbres

13. CHARADES

Forêt (Faux-Ré) - ORÉE (Eau Ré)

14. LA ROUTE DU SOLEIL

PROVENCE

15. HABILLE-LE



16. ANOMALIES

La lampe électrique - La cheminée - Les pieds dépassant sous la nacelle - La nuque rapécée - Il manque la 4^e corde à la nacelle - Le drapeau n'est pas attaché - L'engin emporte la valise - Le costume de plongée.

17. PRÉNOMS

On obtient René, Jean et Marc, mais aussi Noli.

18. LETTRES EN TAS

Comme Anjou - Savoie - Mirvan.

19. LES NITALES

PLANCHE À VOILÉ avec Phare - L'Arbre - Ancre - Musée - Canot - Hibou - Escargot - Arbre - Vaisseau - Oiseau - Ile - L'aplan - Étoile.

20. OMBRES INFIDÈLES

La natte de la fillette - Les cheveux du joueur de flûte - Et il a une trompette - Le bras levé - La forme de la bouche du bébé qui souffle sur le feu - Le foulard - Le bras du garçon au foulard.

22. LE DERNIER MOT

Entendre.

23. POLYANAGRAMMES

ANCORE ÉCRAN CRANE CARNE

25. FLÈCHES

Pour obtenir le chiffre 3, dans le 1^{er} carré, il faut retrancher le total des flèches dirigées vers le bas du 1^{er} des flèches dirigées vers le haut. Pour le 4^e carré, cela donne 3.

27. MESSAGE

Bonjour tu es trouvé le message.

28. MINI RÉBUS

EN ÉTÉ LA PLAGE EST SURCHARGÉE
(An - Nez - Tê - La - Plat - Gail - Sur - Char - G).

29. DE QUOI JOUENT-ILS

De gauche à droite : Accordéon - Violon - Contrebasse - Trompette.

30. RESSEMBLANCES

Le nuage et l'arbre - Le radiateur et les sillons - Les cheveux d'une fille et les pompons du cerf volant - Le moyeu du feu rouge et le soleil.

31. L'HOMME DANS LE JARDIN

Il peut en cueillir 11.

32. LE DERNIER MOT

Guillotine.

33. CE QU'IL FAUT DIRE

Réponses exactes A-2 et B-2.

34. SPORTS

Il y a un sport d'hiver parmi des sports d'été et d'eau.

35. CACHE-CACHE

C'est le chamelo qui se trouve dans son dôme.

37. RÉBUS

C'EST OSCAR IL PART EN AUSTRALIE
C Os Ca Il Pa R An Os Tr Li.

38. JEL DE CARTE

Le col - Le poignet - Le diadème - L'éventail.

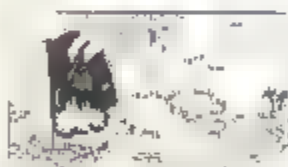
39. LA PÊCHE AUX ERREURS

Le hare n'est pas un poisson du rivières. Les plombs de la ligne sont avant le flotteur. Le saumon n'a que deux pieds. Il n'y a pas de si haute montagne à 20 km de Paris. Le pêcheur tient sa ligne à l'envers. Pas de cactus à 270 km de Paris. Antenne de TV sur le clocher.

40. PAIS LA CHAÎNE

A et E le soleil
E et C l'arête du poisson
C et D le palmier et la pioche
D et B le drapeau
B et F les rapaces.

41. CACHE-CACHE



42. L'INTRUS

Tous les objets ont un rapport avec le beau, excepté seul le parapluie.

43. SPORTS

Que vient faire ce coureur au milieu de ces sports ?

45. HABILLE-LE



47. LA CHAÎNE

et 4 le drapeau
4 et 2 le baluchon
2 et 5 l'œuf et la fleur
5 et 3 la casquette
3 et 6 la maison

49. AU CLAIR DE LA LUNE

Les lunes 4, 7 et 14 sont identiques.

50. DES TAS DE CARRÉS

Il y en a au moins 11 (carré intérieur compris).

51. CIRCULATION

Une seule voiture, la petite Mini, roule de droite vers la gauche.

52. L'OBJET CACHÉ

La semelle d'une chaussure noire forme une brosse.

53. DIFFÉRENCES

La fenêtre sur le phare - Il manque un bouton au pont - Manquent les lunettes - Le tapis sous le garçon est plus court - Le sap est noir - Les antennes de tête sont différemment séparées.

55. RÉFLETS

La cuillère dans le bol - Le haut du tipi - Le motif sur un toit - Le nuage - La forme du poteau d'un tipi - La hache - La tête du totém - Le corps du totém - Le soleil - Une croûte en plus.

58. CHARADE EN MAGES

Bonnes vacances (Bon-Vac-Mans).

57. JEU D'OMERES

La boule du tasque - La forme du nez - Les maches de cheveux derrière la tête - La pointe du foulard - La forme du bas du sac à dos - Les chaussures à clous.

58. JEL DE CARTE

Le fleur - La plume - Les cheveux - Les pla de la cape.

59. LES JUMEAUX

Sont semblables le premier en tête et le dernier en queue.

60. SAVOIR LIRE

Il suffit de savoir lire dans le vrai sans e (de haut en bas et de gauche à droite...).

61. CHARADES

FINLANDE Fin-lande)
ESPAGNE S-pagne)

63. SPORTS

A 4 B 3 C 5 D 2 E 1

65. CODE

De haut en bas : AJOX - FORD - FIAT - A, FA.

66. OBJET CACHÉ

C'est sa pupa qui est devenue crayate.

67. MINI CODE

L'été est trop tôt terminé.

66 DIFFÉRENCES

La lune a mal tournée. Une palme qui remonte. Les rayures de la tente. Et ses dessins. Le marteau dans l'autre sens. Le nœud de la corde au niquer. Le palmier plus prêt à gauche. Les lunettes noires.

70. LE DERNIER MOT

Syndicats.

71 DES NTRUS DANS LES PRÉ-NOMS

- A André a 5 lettres
- B Émile ne commence pas par L
- C François ne se termine pas par E

72. ANOMALIES

La lune en plein été. La table devant le nuage. Le toulard n'est pas du tout du poisson. L'escargot à bec. Le monstre autour du seau. Le pot de fleurs sur la tête. Le reflet du pavillon du bateau.

73 REFLETS DANS LE LAC

Une seule fenêtre au château. Pas de drap sur le Sagin plus haut. Papillon au lieu d'oiseau. Tente plus ouverte. Pense au toit. Courir grave sur arête.

74 LETTRES EN TAS

Ville Arras. Nice et Lyon.

75. MINI CODE RAPPORTÉ UN SAC DE CIMENT

76. LA RÔLE DE LETTRES

Les lettres placées dans les cordes opposées ceux par deux tombent les autres des notes de la gamme. Il manque donc la lettre a de DO.

77 DIFFÉRENCES

Une bouteille en plus. Les dessins sur la chemise. La coupe de cheveux. Les courroies des sacs. Les revers du pantalon. Les chaussures.

78. LA PIELYRE SAVANTE

C'est celle du bas à droite.

79. MINI CODE

Pour Pif Hip Hip Houp.

80 DES NTRUS DANS LES FLEURS

- A - L'aulépine est une fleur sauvage.
- B - Le bouton d'or n'est pas bleu.
- C - Marguerite ne commence pas par L.

81 QUE FONT-ILS ?

De haut en bas : pète, valley et cono-ville.

82 LETTRES EN TAS

Paschemin. Molène. Menhir.

85 TAS DE MOTS

Tente. Tennis. Isard. Sardine. Némophore. Phare. Harang. Glace. Été. Dans 9 mots.

86 ASSEMBLAGES

C'est le fragment B.

87. LE BON MOTIF

Le soleil se retrouve 5 fois.

88 BON VOYAGE

- 1 Buenos Aires. 2 Ryad. 3 Vera Cruz.
- 4 Munich. 5 Glasgow. 6 Bombay.

89 HABILLE-LE



90 AUTO-PUZZLE

Il suffit de compter les roues pour trouver quatre autos.

92 LE BON MOTIF

Une petite croix dans un cercle figure 6 fois dans le dessin.

93 MOTIFS

Celui qui est placé en haut à gauche du dessin.

95 LES FAUX JUMEAUX

Le bandeau sur la tête. Le carquois. La ceinture. La couleur devient une tache. Les bracelets. Le motif sur le vêtement. Le motif de la bandoulière.

96. UN DÉTAIL

Les dessins sont semblables deux par deux, seule une auto porte la mention « Taxi ».

97 CHARADES

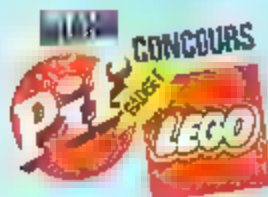
VILLA (ville A). ISBA (trasse - bas).

98 LE DERNIER MOT

Piongeoir.

100 VRAI DU FAUX

Sont exactes les réponses A-2 et B-1.



4^e QUINZAINE

Bravo ! Les pifophiles continuent de participer nombreux au grand concours PIF-LEGO. Et toi ? Que peux-tu faire de mieux avec vingt éléments LEGO ou DUPLO de ton choix (briques, personnages, arbres, roues, etc.) ? Cherche la meilleure idée, la plus originale, la plus astucieuse. Puis, une fois ton projet construit, fais-en un dessin ou une photo en indiquant brièvement de quoi il s'agit. Joins ton nom, ton adresse et ton âge et envoie le tout sous enveloppe timbrée au GRAND JURY PIF-LEGO, 126 rue La Fayette, 75010 PARIS.

• VINGT PRIX TOUS LES QUINZE JOURS

Tous les quinze jours et jusqu'à la fin de l'année vingt prix à gagner pour les vingt meilleurs projets : deux superbes montres à quartz et dix-huit magnifiques livres sur le fantastique monde des LEGO.

• SUPER-FINALE : 4 VOYAGES A LEGOLAND

À la fin du concours, quatre super-prix à gagner pour les quatre super-gagnants choisis par le GRAND JURY : quatre merveilleux voyages au Danemark, chacun pour deux personnes (un enfant, un adulte), à la découverte de la fabuleuse LEGOLAND - une vraie ville toute en LEGO.

Ce concours est réservé aux enfants de moins de 14 ans. Le jury tient compte de l'âge pour apprécier les projets. Le règlement complet peut être obtenu sur simple demande à PIF-LEGO.



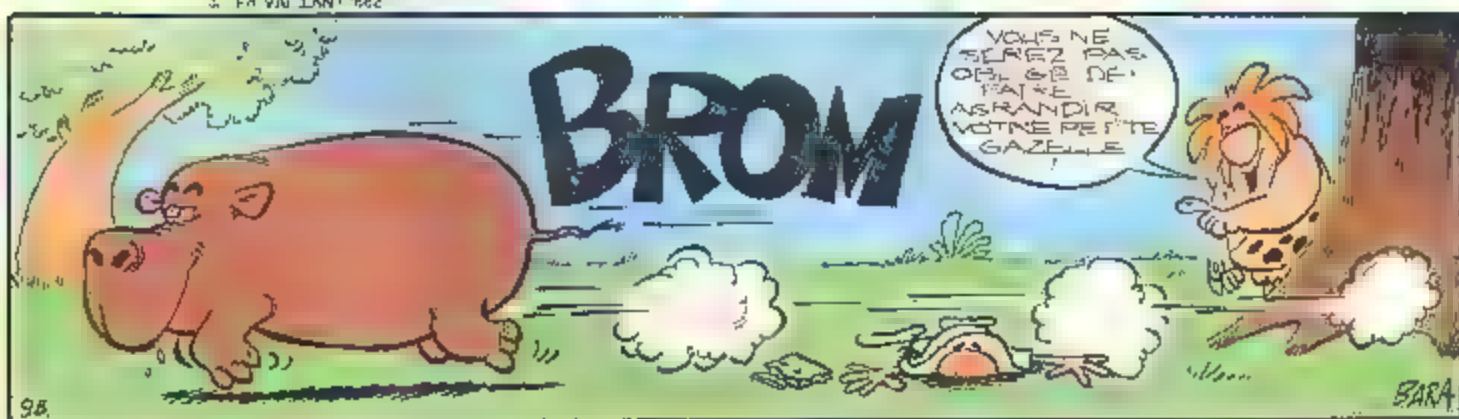
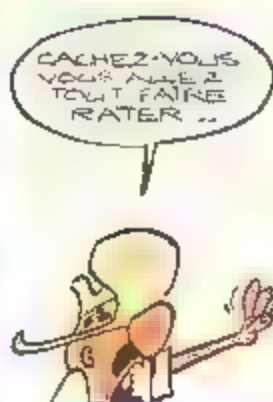
ILS ONT GAGNÉ !



Ermine Bélin, 7 ans, 12 pour son « robot » et Bastien Foucault, 8 ans, pour son « canon à mort » gagnent les deux premiers prix de la quatrième quinzième du grand concours PIF-LEGO. Ils recevront chacun une superbe montre à quartz.



PROCHAINS GAGNANTS DANS PIF N° 646 PIFOPHILES TOUS À VOS ÉLÉMENTS LEGO



Oui!... c'est **Le dirigeable PIF-GADGET**!



Il mesure 3 mètres de long
et 2 mètres de circonférence
... et grâce au soleil,
tout simplement, il monte
à plus de 20 mètres
au-dessus de ta tête.

Il est dans ton PIF-GADGET
SPÉCIAL DIRIGEABLE SOLAIRE
où tu découvriras aussi les aventures
de PIF, HERCULE, LÉONARD...
... Et tu connaîtras la fabuleuse
histoire des ballons solaires.

Cours vite demander ton

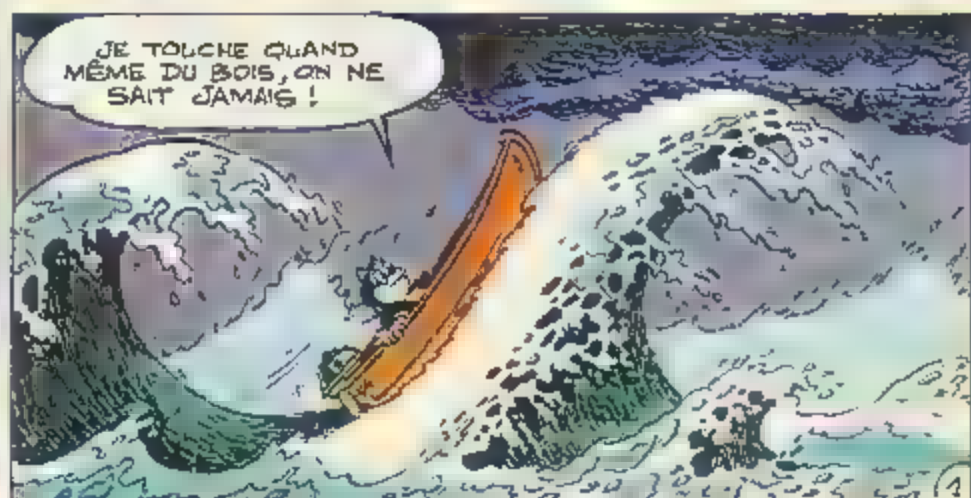
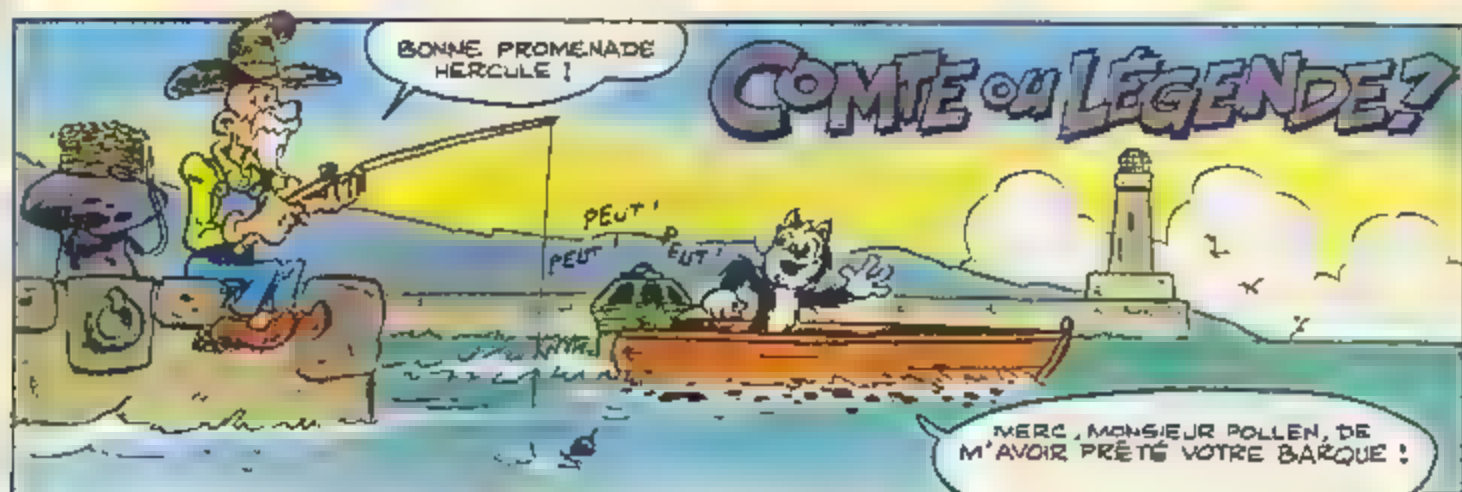


SPECIAL
DIRIGEABLE
SOLAIRE

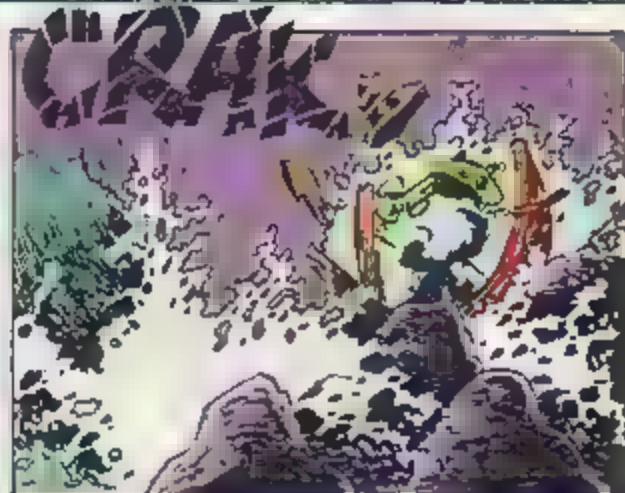
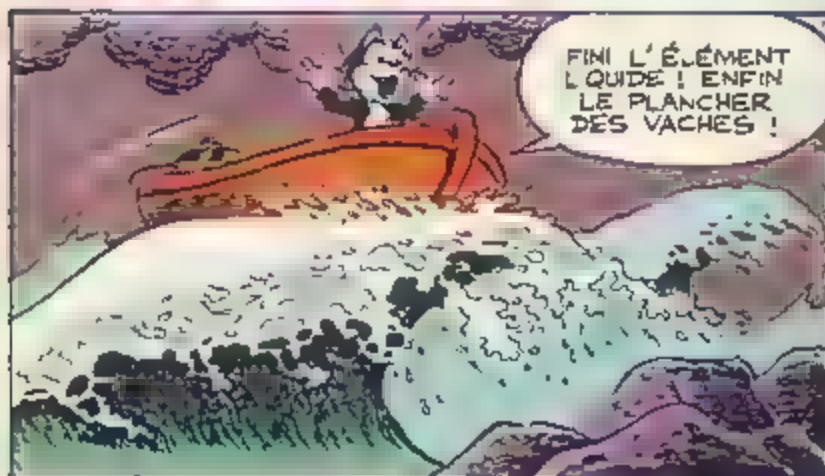
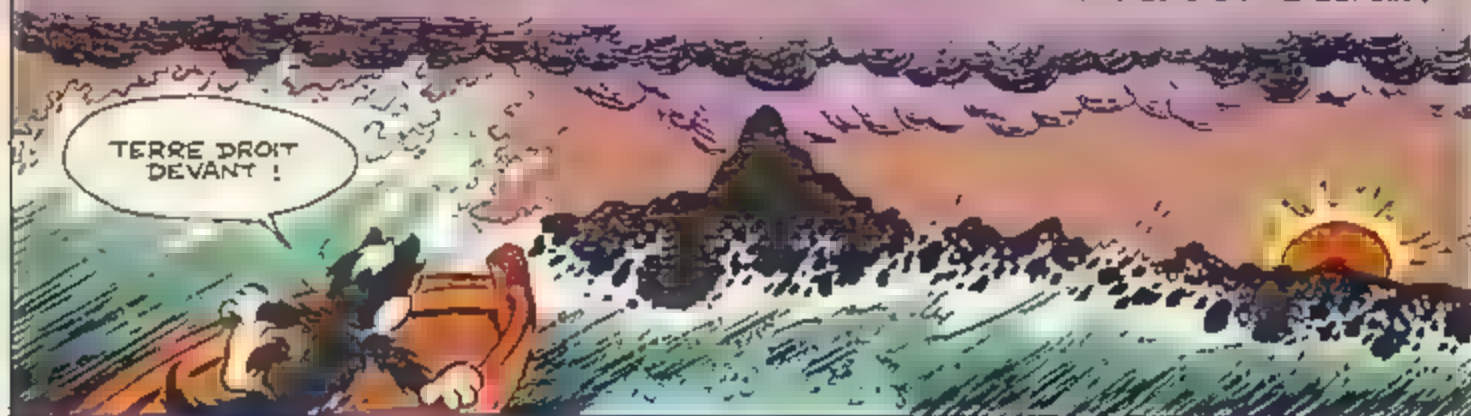


Chez ton marchand
de journaux
75F seulement.

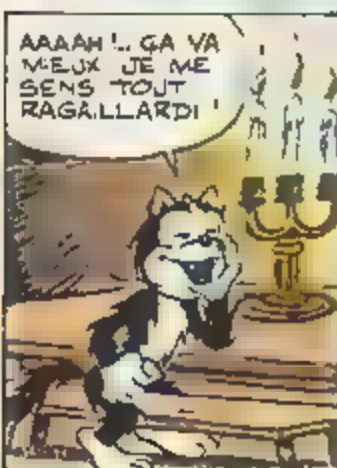
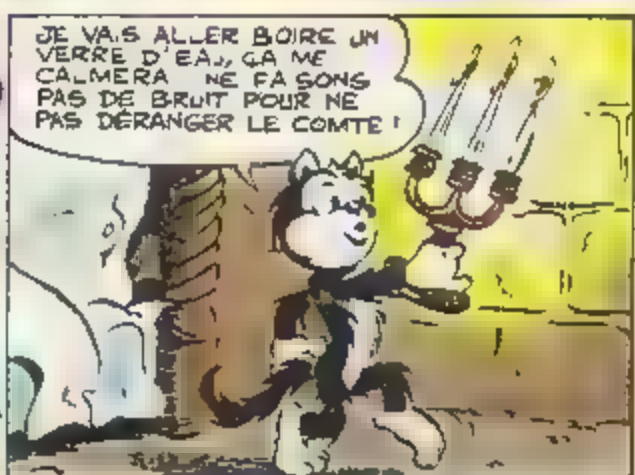
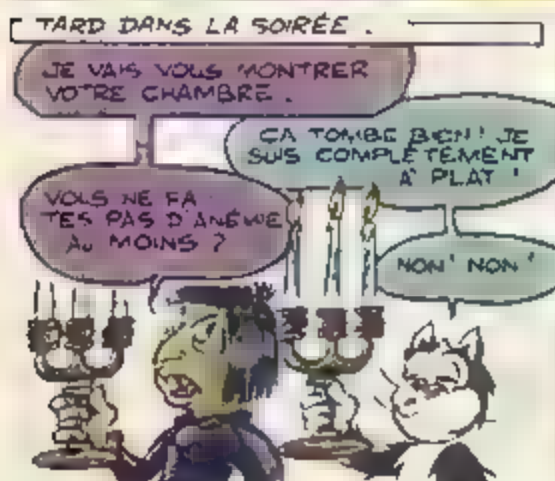
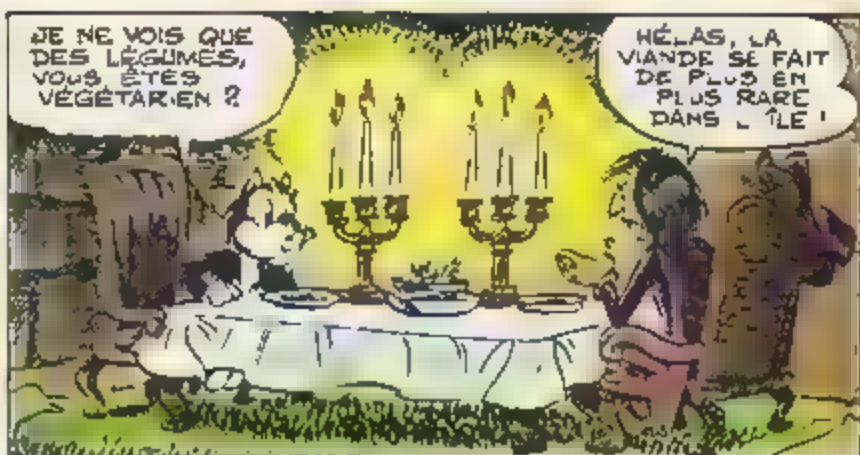


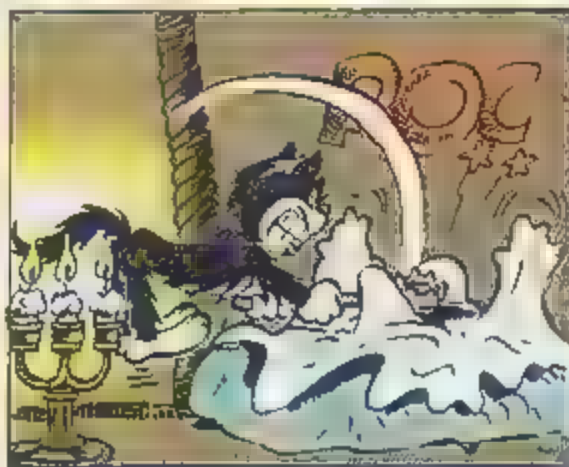
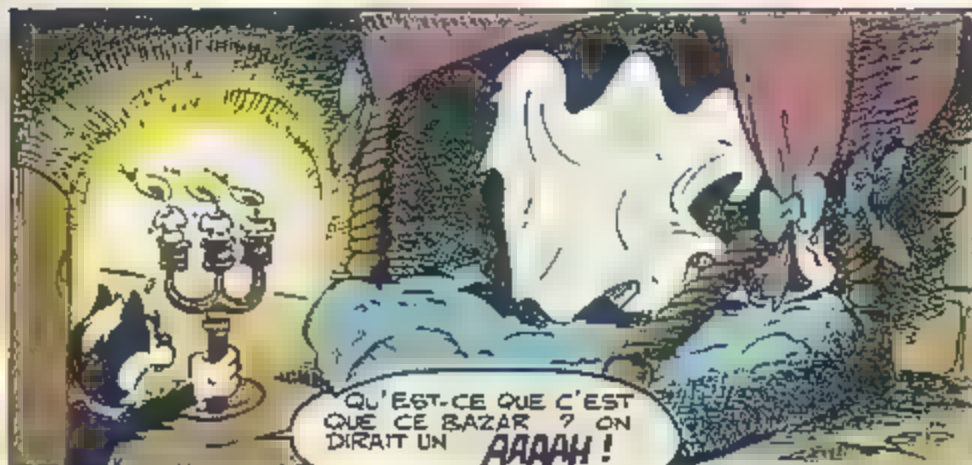


APRÈS UNE JOURNÉE DE LUTTE FÉROCE AVEC LES ÉLÉMENTS À LA TOMBÉE DU JOUR... L'ESPOIR !











UN FANTÔME ?

OUI, UN TRUC À VOUS GLACER LE SANG ! MAIS JE LUI AI FILÉ UN COUP D'EC CE MACHIN !



LES LENS DU S-M-M SE PERDENT !

JE N'A PAS DU FRAPPER ASSEZ FORT MAIS C'EST LA MÊME CHOSE ! DU TOUT ET DE TAPER SUR UN DE SES DESCENDANTS



JE CUS PROPOSERAS BEAUCOUP DE L'ENVOÏER DANS LES SOUTERRAINS POUR ESSAYER DE LE RETROUVER !

JE LUX BEN J'DORE LES VÔTES FIL GROUPE !



SURTOUT NE VOUS TOURNEZ PAS LE SANG, CET ENDROIT EST UN PEU IMPRESSIONNANT !

NE VOUS EN FAITES PAS, J'AI LE COEUR SOLIDE !



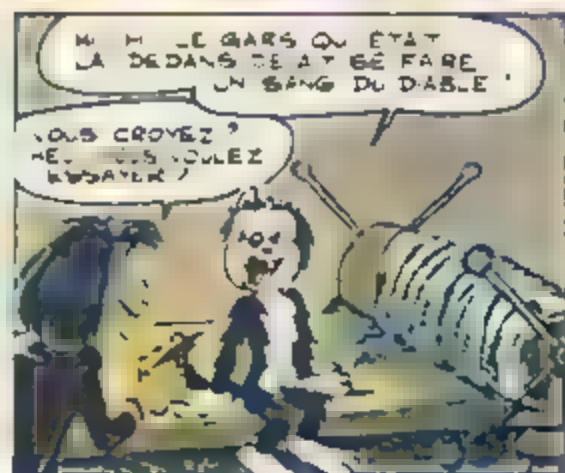
NE VOUS INQUIÉTEZ PAS ! À PART LE FANTÔME, IL N'Y A PAS DE CIRCULATION ! HA ! HA !

HE HE



MAIETTE UNE SALLE DE TORTURE CA DOIT ÊTRE UNE COPE DES S-M-M D'HOLLYWOOD !

PAS DU TOUT C'EST UNE PIÈCE D'ORIGINE !



W H LE GARS QU'ÉTAIT LA DEDANS SE DOIT ÊTRE FAIRE UN SANG DU DIABLE !

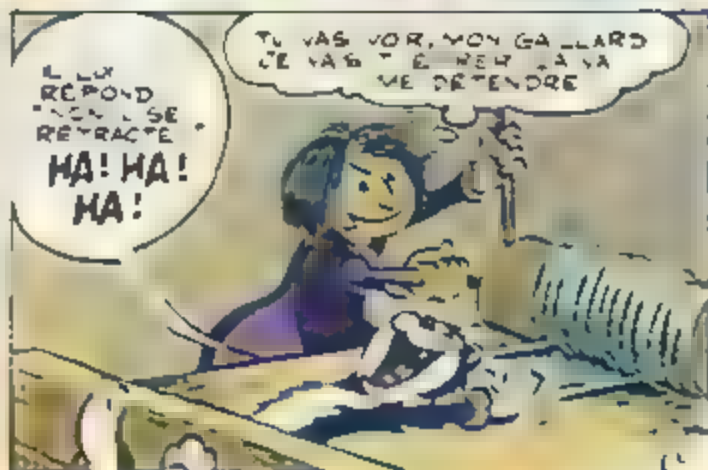
VOUS CROYEZ ? HE... VOUS VOULEZ RIGOLER ?



VOILÀ IL NE RESTE PLUS QUE LE BRAS DROIT

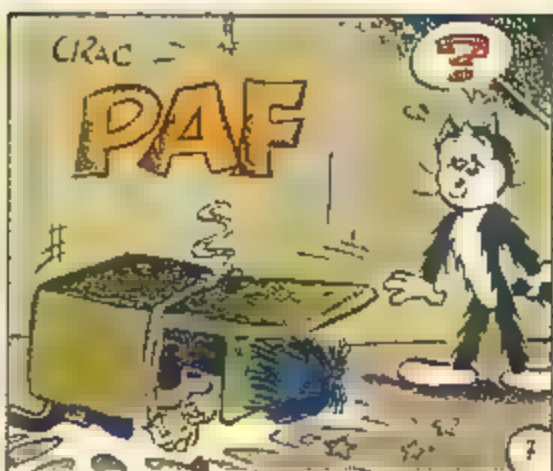
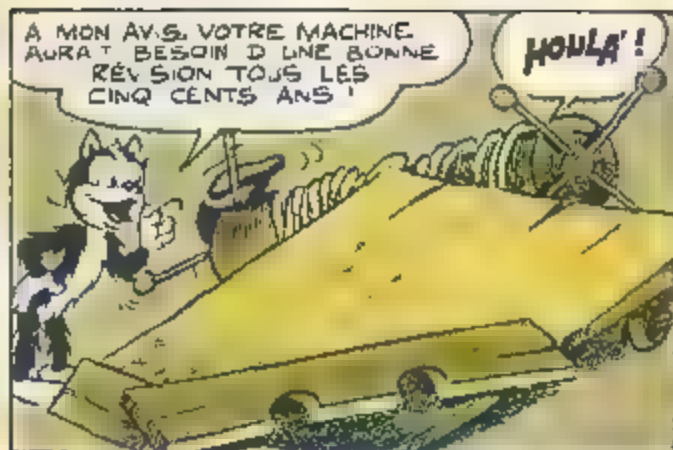
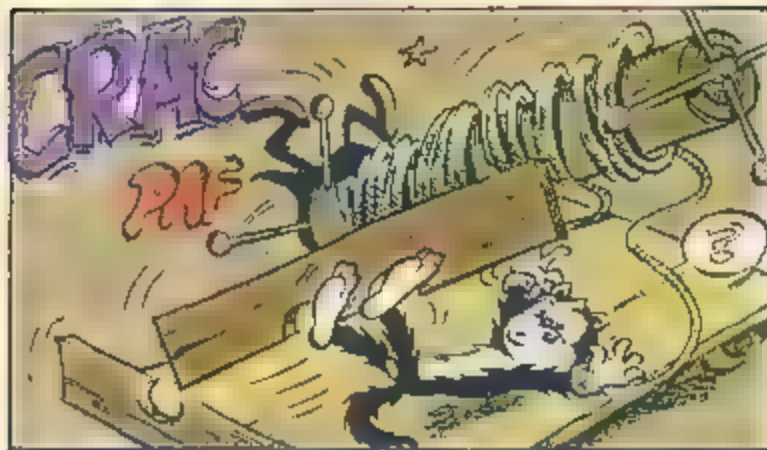
ÇA ME RAPPELLE UNE HISTOIRE : C'EST UN GARS DANS LA VIE SE STAYON QU'IL VOULAIT ÊTRE D'OR LE FAIRE PARLER LE SE S-M-M SE RENDRE AUPRÈS DU SOURCEAU "ALORS L'PARLE ?" ET L'AUTRE, VOUS SAVEZ CE QU'IL LUI RÉPOND ?

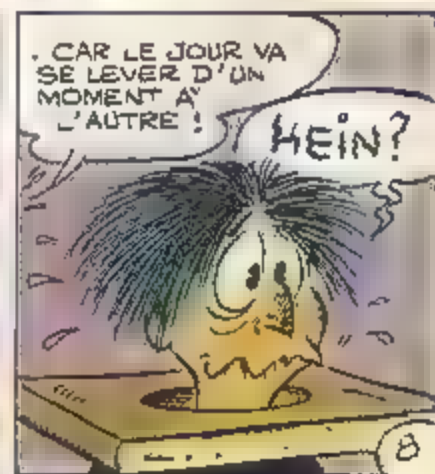
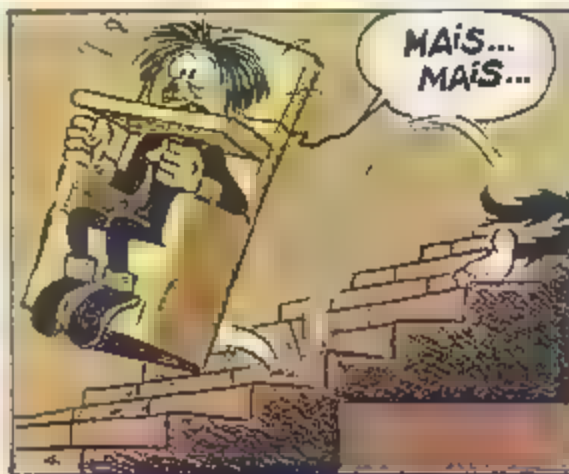
NON ?

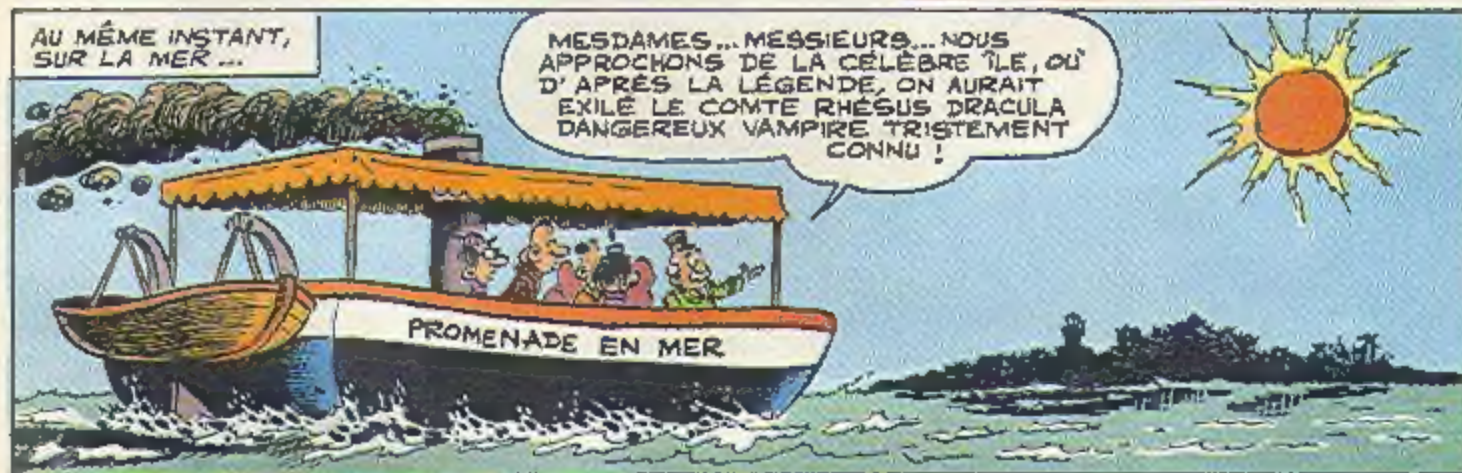
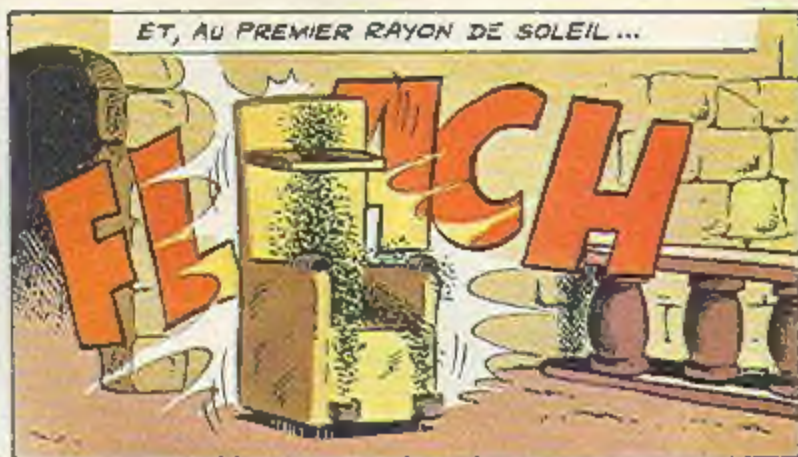
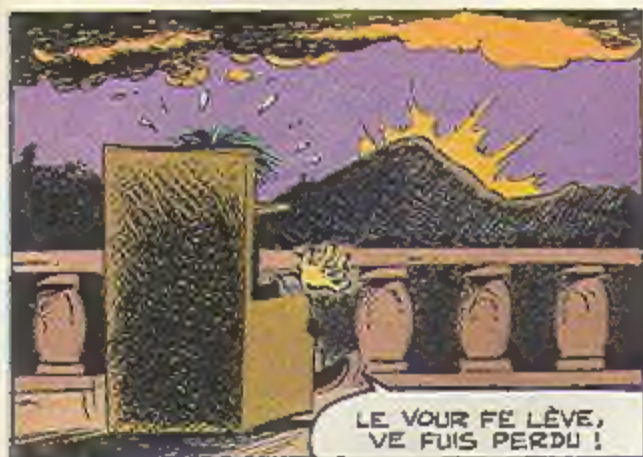


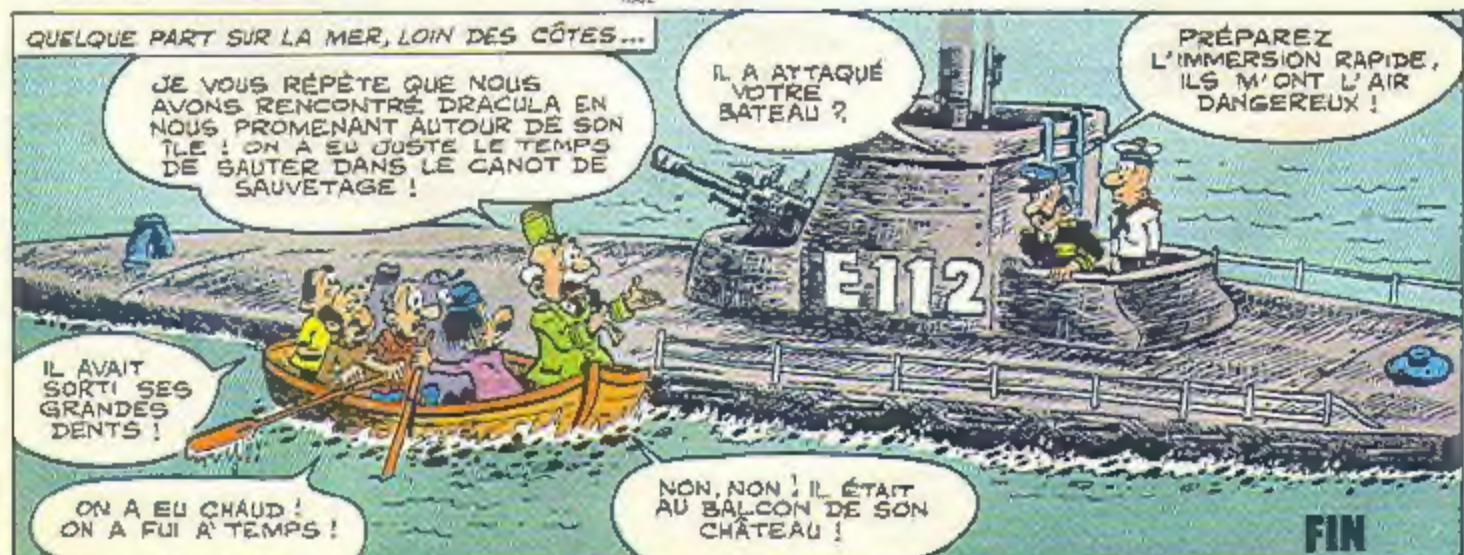
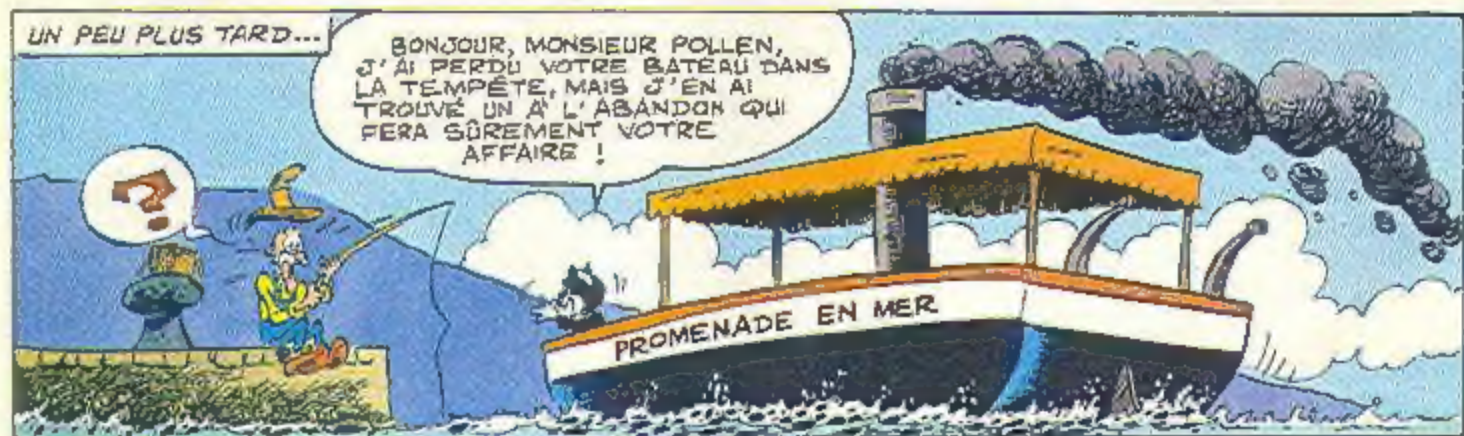
IL LUI RÉPOND "NON L'SE RETRACTE" HA ! HA ! HA !

TU VAS VOR, MON GALLARD CE VAS T'ÊTRE EN VIE DE TENDRE









FIN

La semaine prochaine

LA MACHINE A BULLES

TON GADGET
POUR FAIRE
DES BULLES
SUR MESURE !

- + Une maxi-histoire de LEONARD
- + Dans les coulisses du COLLARO-SHOW



TORNADE DE BULLES AU COLLARO-SHOW

LES TOURS DE GARCIMORE

L'horloge parlante...

Je te propose aujourd'hui un tour de carte infailible. Pour le réussir, il faut un jeu de 52 cartes, un peu de mémoire, et suivre à la lettre mes instructions.



Dispose douze cartes, de 1 à 10, qui représentent les heures. Pour le 11, prendre un valet et pour le 12 un roi.



La pendule est prête. Demande à quelqu'un de penser à une heure. Cette heure doit correspondre à une carte.



La carte étant gardée secrète, tu demandes à celui qui l'a choisie d'ajouter 1 à chaque fois que tu frappes sur une carte. Attention! il doit compter mentalement et non pas à haute voix.



Tu lui dis alors que lorsqu'il sera à 20, il l'annonce à haute voix. Tu frapperas sur l'heure et la carte choisie. Pour réussir infailiblement, frappe d'abord sur sept cartes au hasard



(mais la 8^e doit être obligatoirement le 12). Ensuite, tu frappes les cartes une à une : 11, 10, 9, 8, 7, etc., jusqu'au moment où



on t'annonce 20. Tu seras alors sur la carte choisie. Surprenant! ça ne rate jamais...

Bientôt
un superbe
gadget-magie

La semaine prochaine:
Les anneaux malicieux...